

## Pruebas para la obtención de títulos de Técnico y Técnico Superior

### Convocatoria correspondiente al curso 2022-2023

(Resolución de 13 de diciembre de 2022 de la Dirección General de Educación Secundaria, Formación Profesional y Régimen Especial)

DATOS DEL ALUMNO			FIRMA
Apellidos:			
Nombre:	D.N.I. N.I.E. o Pasaporte:	Fecha: <b>9-5-2023</b>	
Código del ciclo: (1) <b>IFCS02</b>	Denominación completa del título: <b>Técnico Superior de FP en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma</b>		
Clave o código del módulo: (1) <b>08</b>	Denominación completa del módulo profesional: (1) <b>DESARROLLO DE INTERFACES</b>		



INSTRUCCIONES GENERALES PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA	
1)	Sobre la mesa de examen sólo podrá estar el examen, bolígrafo azul o negro, DNI.
2)	<b>En ningún caso</b> , está permitido el <b>uso de teléfonos móviles, ni ningún otro dispositivo electrónico, deberán estar apagados y guardados.</b>
3)	Durante la realización de la prueba se permanecerá en silencio. Para preguntar o entregar exámenes se levantará la mano.
4)	Se debe rellenar los datos del aspirante tanto en esta primera página, como en la hoja de respuestas.
5)	La prueba consta de 40 preguntas de respuesta múltiple de las que sólo una de ellas es correcta.
6)	Cada pregunta se responderá en el espacio dejado al efecto, en la hoja de respuestas, la hoja 2. Se usarán X en los recuadros para señalar la respuesta seleccionada.
7)	Si se quiere rectificar una respuesta contestada, se rellenará toda la casilla de la respuesta incorrecta, tal y como se puede apreciar aquí: <input type="checkbox"/> a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
8)	Se dispondrá de una hoja para borrador (o de varias si se requieren), que será proporcionada por el centro. Esa hoja se entregará obligatoriamente al final junto con el examen, si bien nada de lo escrito en la hoja de borrador se valorará en la corrección.
9)	La duración de la prueba será de <b>75 minutos</b> .
CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y VALORACIÓN	
1)	La prueba se calificará sobre 40 puntos.
2)	Las respuestas correctas tienen calificación de 1 punto cada una, las incorrectas restan 0,25 puntos cada una y las respuestas en blanco 0 puntos.
3)	La nota del módulo será el resultado de truncar al entero más próximo por debajo la puntuación obtenida en la prueba dividida entre cuatro.

CALIFICACIÓN



**Comunidad  
de Madrid**



**ALONSO  
DE AVELLANEDA**



## CONTENIDO DE LA PRUEBA:

1. ¿Cuál de las siguientes no es una heurística de usabilidad de Nielsen?
  - a) Minimizar el tiempo de respuesta
  - b) Coincidencia entre el sistema y el mundo real
  - c) Estética y diseño minimalista
  - d) Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperar la situación cuando se produce un error
2. Indica cuál de los siguientes elementos no pertenece a la interfaz gráfica de una aplicación de Windows Forms diseñada con Visual Studio .NET:
  - a) Icono de la aplicación en la barra de tareas
  - b) Clases de ADO .Net
  - c) Formularios modales y cuadros de dialogo.
  - d) MenuStrip, ContextMenuStrip.
3. Marca la opción cierta referida a elementos de ayuda contextual.
  - a) Los ToolTips aparecen cuando el usuario hace clic sobre el control.
  - b) Los ToolTips representan una pequeña ventana emergente, con un icono, que muestra una breve ayuda.
  - c) Los ToolTips aparecen cuando el usuario sitúa el puntero del ratón sobre el control.
  - d) Los ToolsTips suelen mostrar un botón para ampliar la ayuda.
4. Marca la opción más correcta sobre prototipado.
  - a) El prototipo se debe mostrar lo antes posible al usuario para evaluar el diseño
  - b) El prototipo se debe mostrar lo más tarde posible al usuario para que sea lo más parecido a la aplicación final.
  - c) El prototipo solo tiene una versión y no se modifica una vez enseñado.
  - d) El prototipo se debe hacer con el mismo IDE que la aplicación final para que sea lo más parecido posible.
5. Los objetos visuales que permiten la selección de una única opción entre varias alternativas dentro de un Groupbox:
  - a) Checkbox
  - b) DropdownItem
  - c) Radiobutton
  - d) OptionButton
6. Los objetos con los que los usuarios no pueden interactuar durante la ejecución de la aplicación son del tipo:
  - a) Button
  - b) MenuStrip
  - c) RichTextbox
  - d) Imagelist
7. Respecto a los namespaces marca la opción correcta:
  - a) Los namespaces permiten organizar y jerarquizar las clases.
  - b) Es imposible definir dos clases con el mismo nombre, aunque se encuentren en namespaces diferentes.
  - c) El framework .NET no utiliza namespaces
  - d) La palabra reservada import permite especificar los namespaces que se usan en una clase.



8. ¿Qué es un archivo de proyecto en C#?
- a) Es un archivo \*.suo que almacena la configuración, y preferencias para el diseño.
  - b) Es un archivo \*.csproj que contiene la configuración del proyecto.
  - c) Es un archivo \*.proj con los puntos de depuración del proyecto.
  - d) Es un archivo \*.sln que contiene la configuración de la solución.
9. La gestión de errores con C# se realiza utilizando:
- a) El control de excepciones no estructurado, mediante Break.
  - b) Dependiendo del tipo de error es posible utilizar On Error y Err.Raise
  - c) El objeto Err, por lo que si se produce y no se controla se puede perder la información relativa al mismo.
  - d) Utilizando la clase Exception y sus derivadas.
10. Utilización de los eventos relacionados con el teclado:
- a) Hay dos disponibles KeyDown y KeyPress que se pueden utilizar cuando el control no tiene el foco.
  - b) Son tres KeyDown, KeyPress y KeyUp, pero es imposible utilizar los eventos de teclado a nivel de formulario.
  - c) El evento keyPress se ejecuta después de KeyDown y antes de keyUp.
  - d) El formulario solo puede recibir los eventos keyPress y KeyUp.
11. Control del foco en un formulario:
- a) Podemos poner el foco en varios controles a la vez.
  - b) Por defecto, el orden de tabulación establecerá qué control tiene el foco al abrir el formulario.
  - c) Es posible asignar el foco a un control tipo Label para que el usuario pueda interactuar.
  - d) Es posible asignar el foco a los controles independientemente del contenido de la propiedad visible.
12. Control de los eventos en los formularios Windows Form.
- a) Cuando se produce un evento se ejecuta el código del controlador de evento, que tiene tres parámetros.
  - b) Es posible utilizar el mismo controlador de eventos para diferentes controles del mismo tipo.
  - c) Sender es el objeto que envía el mensaje de notificación al controlador.
  - d) Los parámetros de los controladores de eventos siempre tienen la misma información independientemente del tipo de evento.
13. ¿En qué propiedad puedo mostrar un texto en un label?:
- a) Title
  - b) Caption
  - c) Text
  - d) Message
14. Con respecto a la generación de informes con Crystal Reports (CR), marca la afirmación correcta:
- a) Los informes de CR se deben mostrar en un formulario del tipo Crystal Report Form.
  - b) Los informes de CR se deben mostrar en un control del tipo Crystal Report Viewer.
  - c) Los informes de CR se guardan en ficheros con extensión rep
  - d) Los informes de CR no pueden cambiar la información que muestran en tiempo de ejecución.
15. Marca la opción correcta respecto a las estructuras de bucles.
- a) foreach ejecuta un conjunto de instrucciones una vez para cada elemento de una colección.
  - b) foreach ejecuta el bucle un número definido de veces que se puede modificar dinámicamente.
  - c) foreach permite probar una única condición al comienzo de la estructura del bucle.
  - d) foreach ejecuta una serie de instrucciones siempre que una condición dada sea False.



16. ¿Qué afirmación es falsa sobre MessageBox.Show?
- Permite mostrar un mensaje en una ventana emergente con un título en la ventana.
  - Permite mostrar un mensaje en una ventana emergente con un icono.
  - Permite mostrar un mensaje en una ventana emergente con un campo de entrada de texto.
  - Permite mostrar un mensaje en una ventana emergente con botones.
17. Si tenemos previsto distribuir la aplicación generada con Visual Studio
- Podemos enviar el archivo .exe generado en la carpeta debug del proyecto.
  - Es suficiente con comprimir en un archivo .zip todos los recursos de los proyectos usados y distribuirlo.
  - Se puede crear la solución incluyendo todos los .jars necesarios para exportar.
  - Podemos crear un proyecto de instalación en la solución que nos genere un archivo msi
18. Indica en qué fases del ciclo de vida de un proyecto es mejor realizar las pruebas de verificación.
- Al principio del proyecto, en la fase de análisis y diseño para evitar errores posteriores.
  - En la fase de desarrollo del software.
  - En la fase de pruebas de codificación.
  - Durante todas las fases del proyecto.
19. Para definir un menú, que aparezca al pulsar en el botón derecho sobre un control, necesitamos:
- Un control ContextMenuStrip.
  - Un control MenuStrip.
  - Varios controles ToolStripMenu.
  - Un control MainMenu
20. ¿Cuál de las siguientes opciones no está relacionada con el acceso a datos para mostrar en la interfaz de la aplicación:
- ADO
  - Diagnostics
  - Entity framework
  - LINQ
21. Los objetos necesarios para trabajar con una base de datos SqlServer desde un proyecto de C# .NET en modo desconectado son:
- SqlConnection, SqlCommand, SqlDataReader
  - SqlConnection, SqlCommand, DataAdapter
  - SqlConnection, SqlCommand, SqlDataAdapter, SqlDataReader, DataTable, DataSet
  - SqlConnection, SqlCommand, SqlDataAdapter, DataTable, DataSet
22. ¿Cuál NO es una cualidad intrínseca de las interfaces usables?
- Facilidad de uso
  - Facilidad de aprendizaje
  - Satisfacción del usuario al usarla
  - Eficiencia al usarla
23. Indica, de las siguientes, cuál no es una heurística de Usabilidad de Nielsen:
- Visibilidad del estado del sistema
  - Tasa o porcentaje de errores
  - Control de usuario y libertad
  - Flexibilidad y eficiencia de uso



24. Indica que es un proyecto WPF
- Una aplicación de escritorio con Windows Forms
  - Una aplicación de escritorio basada en XAML
  - Una librería de componentes visuales
  - Una aplicación móvil
25. ¿Qué control es más adecuado para mostrar varios registros que no provienen de una tabla de una base de datos?
- Un DataGridView
  - Un ListView
  - Un TreeView
  - Un ListBox
26. ¿En qué consiste una interfaz MDI?
- Un formulario padre siempre visible con un área de trabajo con formularios hijos
  - Un formulario padre del que heredan formularios hijos
  - Un formulario que contienen TabControls para mostrar diferentes grupos de controles.
  - Un formulario que contienen Panels para mostrar diferentes grupos de controles.
27. ¿Con qué propiedad puedo establecer la posición de un control en un formulario?
- Location
  - Height
  - AnchorTop
  - Size
28. ¿Cuál es la forma correcta de asociar el evento click sobre el TextBox txtNombre con el manejador de eventos Manejador?
- txtNombre.Click=new System.EventHandler(Manejador);
  - txtNombre.Click+=new System.EventHandler(Manejador);
  - Manejador.Click=new System.EventHandler(txtNombre.Click);
  - Esto sólo se puede hacer en la ventana de propiedades del TextBox
29. ¿Cuál de los siguientes eventos no se produce cuando se muestra un formulario por primera vez en pantalla?
- Load
  - Show
  - Activate
  - Paint
30. ¿De qué forma NO puedo crear un control personalizado en Windows Forms?
- Heredando de la clase Control
  - Creando un UserControl
  - Implementando la interfaz UserControl
  - Heredando de un tipo de control específico, por ejemplo ListBox
31. ¿Cómo se llama el repositorio de código que se puede usar con Visual Studio 2019?
- Team Explorer
  - BitBucket
  - GitHup
  - OneDrive



32. ¿Las técnicas que intentan la automatización de las pruebas de software y su puesta en producción se denominan?
- a) Ansible
  - b) Jenkins
  - c) DevOps
  - d) Ant
33. ¿Qué versión de Visual Studio es gratuita y permite desarrollar aplicaciones Windows Forms?
- a) Professional
  - b) Code
  - c) Community
  - d) Enterprise
34. ¿Con qué control puedo indicar errores en la validación de los datos de entrada de usuario en un formulario de Windows Forms?
- a) ValidatingText
  - b) ErrorProvider
  - c) ToolTip
  - d) RichTextBox
35. ¿Con qué propiedades puedo indicar el orden de tabulación de los controles de un formulario?
- a) TabValue y TabStop
  - b) TabNumber y TabStop
  - c) TabIndex y TabStop
  - d) TabOrder y TabStop
36. ¿En qué evento puedo cancelar el cierre de un formulario tras pulsar en la x de arriba a la derecha?
- a) FormClosing
  - b) FormClosed
  - c) FormDisposed
  - d) FormHidden
37. ¿Qué método inicia una operación de drag and drop?
- a) DragDrop
  - b) DragOver
  - c) DoDragDrop
  - d) InitDragDrop
38. ¿En ADO qué tipo de objeto no depende del tipo de base de datos al que nos conectamos?
- a) DataReader
  - b) Connection
  - c) Command
  - d) DataSet
39. ¿Con qué objeto puedo mostrar una imagen en un formulario?
- a) ImageList
  - b) ImageBox
  - c) PictureList
  - d) PictureBox



40. ¿Cuál de los siguientes common dialog no es correcto?

- a) ShowDialog
- b) OpenFileDialog
- c) FontDialog
- d) SaveFileDialog

