



## ¿POR QUÉ PARTICIPAR EN NUESTRO CAMPAMENTO?

Un campamento que combina tecnología, naturaleza y aventura para que disfrutes con lo que a ti te gusta.

Habrà talleres de:

- ciberseguridad y hacking ético
- simulación de circuitos y robótica
- inteligencia artificial y programación con Scratch 3.0
- diseño e impresión 3D y programación y robótica con Arduino
- Python y los robots

Además de la tecnología tendrás:

- actividades de multiaventura: piragüismo y tiro con arco
- excursiones al Parque de Atracciones con ruta por el Madrid histórico, al Parque de Aventura Amazonia y a las piscinas del Parque Recreativo Las Berceas

Alguna de las actividades se desarrollará en inglés pero no necesitas un nivel mínimo para participar.

## EQUIPO RECOMENDADO

- Mochila / bolsa de viaje (evita traer maletas) y una mochila pequeña para las excursiones
- Ropa y calzado cómodo:
  - Calzado deportivo, chanclas y calcetines. ¡Incluye escaarpines!
  - Pantalones cortos, algún pantalón largo y camisetas
  - Ropa de abrigo: sudadera, chaqueta polar, chubasquero
  - Bañadores
  - Gorra y gafas para el sol
- Toallas de ducha y piscina
- Bolsa o neceser con útiles de aseo personal. ¡No olvides la crema solar!
- Cantimplora y linterna
- Bolsa para la ropa sucia



05 - 15 JULIO

EDAD: nacidos desde el 16 de julio de 2006 al 31 diciembre de 2010

PLAZAS: 30 participantes

PRECIO: 150,25 €  
Todo incluido

LUGAR:

Albergue Juvenil Las Dehesas,  
Carretera de las Dehesas, 94 - km 2.5  
Cercedilla, 28470 Madrid

Quedamos contigo a la ida y a la vuelta en:

Parking de autobuses del Estadio Civitas  
Metropolitano, en la Av. de Luis Aragonés, 4,  
28022 Madrid.

Metro: Estadio Metropolitano.

Salida: 5 de julio a las 10 horas  
Llegada: 15 de julio a las 11.30 horas aprox.

## IMPORTANTE

Es imprescindible saber nadar para las actividades acuáticas.

Los teléfonos móviles solo podrán utilizarse en los tiempos autorizados para ello.

Las actividades del campamento podrían sufrir modificaciones por motivos organizativos o de fuerza mayor.