

TALLERES EN FAMILIA



TALLERES EN FAMILIA: CARACTERÍSTICAS

PROYECTOS SENCILLOS

• CAPTACIÓN DE PARTICIPANTES COMPLICADA:

Diversificación de colectivos donde captar: Escuela madres/padres de Servicios Sociales, habituales de zona infantil de Biblioteca municipal, Abuelas/os de C. Mayores



- > 19 % DE LAS PERSONAS ADULTAS
- > 44% DEL CONJUNTO DE MENORES



DISFRUTAR DEL TIEMPO COMPARTIDO

- Compartir tiempo y espacio. Analizar roles de género y los beneficios de la corresponsabilidad para el desarrollo personal y bienestar de todos los miembros de la familia.
- Escuela de Madres/padres del Área de Servicios Sociales municipal
 - Rosa Caramelo (intercambio de eltos. identitarios)
 - Juegos en familia para compartir: liana, bailando con globos
 - Relajación en familia: mímica de tareas domésticas



2 SESIONES 90m./sesión

COMPARTIENDO JUEGOS ENTRE GENERACIONES

- √ Favorecer un espacio lúdico, de ocio e interacción entre abuelas/os y nietas/os donde compartir juegos y actividades lejos de las situaciones de cuidado cotidianas.
- ✓ ÁREA MUNICIPAL DE MAYORES. SEMANA DEL MAYOR.
- ✓ Tiempo de calidad compartido.
- ✓ Fomentar la reflexión:
- Juegos tradicionales (comba con canciones tradicionales)
- Juegos en familia: sillas cooperativas, canción del cantajuegos, bailar con globos, gymkanas por equipos...



1 sesión 120 m

MARIONETAS EN FAMILIA

- Educar y promover patrones para combatir estereotipos en un entorno lúdico.
- >PECERA DE LOS CUENTOS DE LA BIBLIOTECA MUNICIPAL
- ➤ Elaborar marionetas con calcetines creando personajes de cuento envueltos en situaciones cotidianas de la vida familiar y laboral. Escenario de cartón y representación de historias donde inculcar valores y actitudes sobre corresponsabilidad e igualdad de oportunidades.
- >AÑADIDOS:
- -Creación de espacios formativos en familia: facilita y fomenta cultura de convivencia y participación social -Imaginación y creatividad



2 SESIONES 90 m./sesión

Juguetes sin GENERO con materiales reciclados

- ✓ Educar y promover patrones para combatir estereotipos sexistas en un entorno lúdico
- ✓ Disfrutar y aprender en el proceso creativo
- ✓ AÑADIDO: 2º uso y uso diferente de materiales cotidianos
- ➤ Juguetes: invitan a diversión y compartir, no a competir➤ Juguete no sexista
 - Globo tenis
 - Tres en raya con tapones/cáscaras de nuez
 - Bolos con botellas de plástico



2 SESIONES
120 m./sesión