



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS							
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS							
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE							
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS		Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
DESARROLLO DE ENTORNOS INTERACTIVOS MULTIDISPOSITIVO PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS				INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR		OB	6
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				DEONTOLOGÍA PROFESIONAL , PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS E IGUALDAD		FB	6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRACTICAS EXTERNAS*		OB	15
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				MULTIMEDIA		OP	6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		Total Créditos Asignaturas Optativas		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	
						33	

(1) FB = Básica OB= Obligatoria

(*) SIEMPRE QUE LA FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO SEA DE SIMILAR NATURALEZA A LAS PRÁCTICAS EN EMPRESAS DEL GRADO