



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA										
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN PRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS (LOE)										
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS										
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6	
MEDIOS TÉCNICOS AUDIOVISUALES Y ESCÉNICOS				SONIDO DIGITAL				OB	3	
GESTIÓN DE PROYECTOS DE CINE, VÍDEO Y MULTIMEDIA/ GESTIÓN DE PROYECTOS DE ESPECTÁCULOS Y EVENTOS/ PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS DE ESPECTÁCULOS Y EVENTOS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3	
ADMINISTRACIÓN Y PROMOCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS/ EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6	
ADMINISTRACIÓN Y PROMOCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS/ PROYECTO DE PRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS				CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES				OB	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	24	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		36

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado