



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: FRANCISCO DE VITORIA													
Titulación de Formación Profesional: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIÓN 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS (LOE)													
Titulación Universitaria: GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL													
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer				
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES / REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				TECNOLOGÍA MULTIMEDIA				OB	6				
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D				TÉCNICAS DE CREACIÓN ASISTIDAS POR ORDENADOR				OB	3				
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D				INFOGRAFÍA Y ANIMACIÓN				OP	3				
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D				TALLER MULTIMEDIA				OB	6				
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESAS I*				PE	6				
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESAS II*				PE	6				
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS I				OP	3				
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS II				OP	3				
<i>Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama</i>		<i>Total Créditos Asignaturas Obligatorias</i>		15	<i>Total Créditos Asignaturas Optativas</i>		9	<i>Total Créditos Asignaturas Formación Básica otras Ramas</i>		<i>Total Créditos Asignaturas Prácticas Externas</i>		12	36

(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP = Optativa PE = Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado