



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS (LOE)									
Titulación Universitaria: GRADO EN BELLAS ARTES (PLAN MODIFICADO 2020)									
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D				VIDEOJUEGOS				OB	6
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES				POSTPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Y VR				OP	6
PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				VR: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA				OB	6
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL				OB	6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESA (**)				PE	6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	12	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	36

FB = Básica propia OB= Obligatoria OP = Optativa PE =Practicas externas

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

Fdo. mesa TÉCNICA Consejería

Fdo. mesa TÉCNICA Universidad