



# Comunidad de Madrid

UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID							
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL (CFGS): TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS							
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN ANIMACIÓN Plan 2017							
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN		Dibujo Artístico			BA	6	
		Diseño Vectorial e Ilustración Digital			BA	6	
		Modelado 3D I Forma			BA	6	
COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D		Teoría del Color y de la Luz			BA	6	
		Iluminación y Texturizado			OB	6	
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D		Animación. Técnicas Clásicas			BA	6	
		Animación 2D Digital			OB	6	
		Animación 3D I Layout			OB	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL		Práctica Profesional I			OB	12	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica	30	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	30	Total Créditos Asignaturas Optativas		Total Créditos Prácticas Externas	60

(1) **Obl** = Obligatoria ; **Opt**= Optativa; **B**=Básica; **PE**=Prácticas Externas.

(\*) "Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre)."

(\*\*) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado