

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA UDIT								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN ILUSTRACIÓN (RD 1433/2012) (D 101/2014)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN ANIMACIÓN								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y LA EXPRESIÓN VISUAL			TEORÍA DEL COLOR				FB	3
DIBUJO APLICADO A LA ILUSTRACIÓN			DIBUJO ARTÍSTICO I				FB	6
HISTORIA DE LA ILUSTRACIÓN			HISTORIA DEL CINE Y LA ANIMACIÓN				FB	6
REPRESENTACIÓN ESPACIAL APLICADA			DISEÑO DE ESCENARIOS				FB	6
PROYECTOS DE ILUSTRACIÓN I			DISEÑO DE PERSONAJES I				FB	6
PROYECTOS DE ILUSTRACIÓN II			DISEÑO DE PERSONAJES II				FB	6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL			LEGISLACIÓN APLICADA				OB	3
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica mismo ámbito	33	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	3	Total, Créditos Asignaturas Optativas	0	Total, Créditos Asignaturas Formación Básica de otros ámbitos	0	36 ECTS

(1) FB = Básica propia; OB= Obligatoria; OP = Optativa; PE =Prácticas externas.

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA UDIT								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN ILUSTRACIÓN (RD 1433/2012) (D 101/2014) (O 1248/2015)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN ANIMACIÓN								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y LA EXPRESIÓN VISUAL			TEORÍA DEL COLOR			FB	3	
DIBUJO APLICADO A LA ILUSTRACIÓN			DIBUJO ARTÍSTICO I			FB	6	
MEDIOS INFORMÁTICOS			TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES			OB	3	
HISTORIA DE LA ILUSTRACIÓN			HISTORIA DEL CINE Y LA ANIMACIÓN			FB	6	
REPRESENTACIÓN ESPACIAL APLICADA			DISEÑO DE ESCENARIOS			FB	6	
PROYECTOS DE ILUSTRACIÓN I			DISEÑO DE PERSONAJES I			FB	6	
PROYECTOS DE ILUSTRACIÓN II			DISEÑO DE PERSONAJES II			FB	6	
ANIMACIÓN			STORYBOARDING			FB	6	
LABORATORIO DE MEDIOS INFORMÁTICOS								
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL			LEGISLACIÓN APLICADA			OB	3	
INGLÉS TÉCNICO			INGLÉS I			OB	6**	
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica mismo ámbito	39	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	12	Total, Créditos Asignaturas Optativas	0	Total, Créditos Asignaturas Formación Básica de otros ámbitos	0	51 ECTS

(1) FB = Básica propia; OB= Obligatoria; OP = Optativa; PE =Prácticas externas.

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA UDIT								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN ILUSTRACIÓN (RD 1433/2012) (D 26/2023)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN ANIMACIÓN								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y LA EXPRESIÓN VISUAL			TEORÍA DEL COLOR			FB	3	
DIBUJO APLICADO A LA ILUSTRACIÓN			DIBUJO ARTÍSTICO I			FB	6	
MEDIOS INFORMÁTICOS			TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES			OB	3	
HISTORIA DE LA ILUSTRACIÓN			HISTORIA DEL CINE Y LA ANIMACIÓN			FB	6	
REPRESENTACIÓN ESPACIAL APLICADA			DISEÑO DE ESCENARIOS			FB	6	
PROYECTOS DE ILUSTRACIÓN I			DISEÑO DE PERSONAJES I			FB	6	
PROYECTOS DE ILUSTRACIÓN II			DISEÑO DE PERSONAJES II			FB	6	
INFORMÁTICA APLICADA A LA ILUSTRACIÓN			STORYBOARDING			FB	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL			LEGISLACIÓN APLICADA			OB	3	
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica mismo ámbito	39	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	6	Total, Créditos Asignaturas Optativas	0	Total, Créditos Asignaturas Formación Básica de otros ámbitos	0	45 ECTS

(1) FB = Básica propia; OB= Obligatoria; OP = Optativa; PE =Prácticas externas.

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.