

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA UDIT								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN CÓMIC (RD 1434/2012) (D 120/2022)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN ANIMACIÓN								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y EXPRESIÓN VISUAL			TEORÍA DEL COLOR			FB	3	
HISTORIA DEL CÓMIC			HISTORIA DEL CINE Y LA ANIMACIÓN			FB	6	
REPRESENTACIÓN ESPACIAL APLICADA			DISEÑO DE ESCENARIOS			FB	6	
GUION Y ESTRUCTURA NARRATIVA			INTRODUCCIÓN A LA NARRATIVA: GUION			FB	6	
DIBUJO APLICADO AL CÓMIC			DIBUJO ARTÍSTICO I			FB	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL			LEGISLACIÓN APLICADA			OB	3	
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica mismo ámbito	27	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	3	Total, Créditos Asignaturas Optativas	0	Total, Créditos Prácticas Externas	0	30 ECTS

(1) FB = Básica propia; OB= Obligatoria; OP = Optativa; PE =Prácticas externas.

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.