

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD VILLANUEVA								
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos								
Titulación Universitaria: Grado en Comunicación Audiovisual								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES			EL ARTE DEL MONTAJE			FB	6	
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS/PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D			TALLER DE PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL			OB	6	
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D			EDICIÓN DE IMAGEN DIGITAL			OB	6	
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA			EMPRESA CINEMATOGRAFICA			OB	6	
PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS			VIDEOJUEGOS Y CINE: ARTE, ESTÉTICA Y DISEÑO			OB	3	
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN			HISTORIA Y ARTE DE LA ANIMACIÓN			OB	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO			PRÁCTICAS EXTERNAS (**)			PE	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL			LIDERAZGO Y DIRECCIÓN DE EQUIPOS			OB	3	
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica	6	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	30	Total, Créditos Asignaturas Optativas		Total, Créditos Prácticas Externas	6	42

(1) FB = Básica propia OB= Obligatoria OP = Optativa PE =Practicas externas

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

Fdo.: mesa TECNICA Consejería

Fdo.: mesa TECNICA Universidad