GRADO SUPERIOR CGAS04

Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en **Gráfica Audiovisual**

Este profesional será capaz de:

- Idear y realizar productos audiovisuales de calidad técnica y artística que comuniquen eficientemente el mensaje deseado mediante la utilización de la imagen, la tipografía, los efectos visuales, los recursos y el lenguaje de las técnicas audiovisuales.
- Planificar y llevar a cabo la producción y bochinchearemos de producto audiovisual y el control de calidad en cada etapa del proyecto.
- Organizar y llevar a cabo las diferentes fases del proyecto y los controles de calidad correspondientes, para garantizar que el producto final expresa de forma óptima los objetivos comunicativos.

Duración:

2.000 horas: 2 cursos académicos, incluida la Fase de formación práctica en empresas, estudios o talleres.

Plan de estudios:

Denominación del módulo	Curso 1º	Curso 2º		Duración	
	3 trimestres (Horas semanales)	2 cuatrimes- tres (Horas semanales)	Horas	del currículo Horas lectivas	Créditos ECTS
Formación y orientación laboral	2			65	4
Fotografía	2			65	4
Fundamentos de la representación y la expresión visual	4			135	8
Historia de la imagen audiovisual y multimedia	3			100	6
Lenguaje y tecnología audiovisual	8			265	18
Medios informáticos	3			100	6
Recursos gráficos y tipográficos	6			200	12
Teoría de la imagen	2			65	4
Guion y estructura narrativa		4		110	6
Informática aplicada a la gráfica audiovisual		4		110	6
Iniciativa emprendedora		2		55	3
Lengua extranjera profesional		2		55	3
Proyectos de gráfica audiovisual		10		245	18
Técnicas 3D		8		180	10
Suma de horas	30	30		1750	
Proyecto integrado 50			50	50	7
Fase de formación práctica 200			200	200	5
TOTALES				2000	120

Referencia legislativa

Enseñanzas Mínimas del título:

Real Decreto 1430/2012, de 11 de octubre

Currículo de la Comunidad de Madrid:

Decreto 121/2022, de 30 de noviembre

Pruebas de acceso:

Decreto 187/2021, de 21 de julio

Acceso a este ciclo

Para el acceso a los ciclos formativos de grado superior se necesita, con carácter general, un requisito académico y superar una prueba específica de acceso.

1. Requisitos académicos:

Para acceder a estas enseñanzas es necesario estar en posesión del título de:

- Bachiller más prueba específica.
- Técnico o Técnico Superior de las enseñanzas de Formación Profesional más prueba específica.
- Técnico o Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño sin prueba específica.
- Graduado en Artes Aplicadas y Oficios Artísticos correspondiente al plan de estudios de 1963 o del plan experimental.
- Titulación universitaria o equivalente.

2. Exenciones prueba específica:

Estarán exentos de realizar la prueba específica de acceso quienes cumplan con alguno de los siguientes requisitos académicos:

- Estar en posesión de un título de Técnico o de Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño.
- Estar en posesión de alguna de las siguientes titulaciones:
 - a) Título de Bachiller, modalidad de artes, o de Bachillerato artístico experimental.
 - b) Una titulación oficial de enseñanzas artísticas superiores o de enseñanza universitaria en alguna de las siguientes disciplinas de ámbito artístico: artes plásticas, diseño, conservación y restauración de bienes culturales, bellas artes o arquitectura.
- Tener experiencia laboral de, al menos, un año, relacionada directamente con las competencias profesionales del ciclo formativo de grado superior al que se quiere acceder, debiendo aportar, al menos, la siguiente documentación: Certificación acreditativa de la experiencia o vida laboral, en la que conste específicamente la duración del contrato, la actividad desarrollada y el periodo de tiempo en el que se ha realizado dicha actividad. En el caso de trabajadores por cuenta propia, certificación de alta en el censo de obligados tributarios.

3. Acceso sin requisitos académicos:

Podrán acceder al grado superior de las enseñanzas profesionales de artes plásticas y diseño, sin estar en posesión de los requisitos académicos de acceso, quienes acrediten, mediante la superación de una prueba de acceso poseer la madurez en relación con los objetivos de Bachillerato, además de la prueba específica que permita demostrar las aptitudes necesarias para cursar con aprovechamiento las enseñanzas de que se trate, y tengan como mínimo diecinueve años en el año de realización de la prueba.

4. Prueba específica de acceso:

La prueba específica establecida en el Decreto 187/2021, de 21 de julio, comprende tres ejercicios:

- Primer ejercicio: desarrollo por escrito de las cuestiones que se formulen sobre Historia del Arte, a partir de un texto escrito y/o la documentación gráfica que se facilite.
- Segundo ejercicio: realización de un dibujo artístico a partir de un modelo del natural.
- Tercer ejercicio: realización, a partir de un texto propuesto, de una composición gráfica.

Acceso con este título a otros estudios superiores

- A las enseñanzas universitarias oficiales de grado que se determinen según la rama de conocimiento.
- Acceso directo a los estudios superiores de Diseño, a los estudios superiores de Artes Plásticas y a las enseñanzas de Conservación y Restauración de Bienes Culturales.
- Si tras obtener el título de Técnico Superior en Artes Plásticas y Diseño estudias enseñanzas universitarias de grado, o artísticas superiores, podrás obtener el reconocimiento de un máximo del 60% de los créditos ECTS de estas enseñanzas.

Otros títulos relacionados e implantados en la Comunidad de Madrid

- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Animación
- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Cómic
- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Fotografía
- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Impresa
- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Interactiva
- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica publicitaria
- Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Ilustración

Puestos de trabajo y ocupaciones para las que cualifica el título

- Realización de producción y posproducción audiovisual orientada a diversos formatos de distribución y medios técnicos: cine, televisión, páginas Web, multimedia, videojuegos, teléfono móvil y otros soportes, empleando el software estándar de la industria.
- Diseño y composición de escenarios reales y virtuales e lluminación de la escena.
- Selección musical y sonorización de la pieza audiovisual.
- Realización audiovisual de gráfica corporativa para canales de televisión, programas, mensajes institucionales, productos, servicios, etc.
- Diseño de la representación gráfica de la información para medios audiovisuales.
- Rotulación audiovisual. Posproducción digital.
- Colaboración especialista en realización audiovisual en equipos multidisciplinares.