

El consejero de Educación, Ciencia y Universidades ha presentado hoy los proyectos de innovación del curso académico 2023/24

---

## La Comunidad de Madrid celebra la primera edición de la Competición de Historia para despertar el interés de los alumnos sobre asuntos políticos y sociales

- Este certamen, dirigido a escolares de entre 5º de Primaria y 4º de la ESO, se suma a los de materias STEM y Lingüística
- Los participantes trabajan los contenidos a lo largo del curso y en el último trimestre deberán superar retos relacionados con las temáticas hasta llegar a la final
- También se ofrece a los centros *QuizStory*, una aplicación móvil que narra e investiga las contribuciones hispanas a la independencia de Estados Unidos

**13 de noviembre de 2023.-** La Comunidad de Madrid celebrará este curso 2023/24 la primera edición de la Competición de Historia con el objetivo de despertar el interés entre los alumnos sobre asuntos políticos, sociales, económicos y culturales de diferentes épocas. Así lo ha anunciado hoy el consejero de Educación, Ciencia y Universidades, Emilio Viciano, durante la presentación, en el instituto público San Isidro, de algunos de los más de 70 proyectos de innovación educativa que se van a desarrollar este año académico.

Este nuevo certamen versará, en esta ocasión, sobre el legado del Siglo de Oro español y la figura de Cervantes, se suma a los ya existentes de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM) y de Lingüística, que cumplen su segunda y tercera convocatoria respectivamente. Todos ellos cuentan con colaboraciones como la del Ejército de Tierra, el del Aire o la Armada Española, además de las Reales Academias de Ingeniería, Historia y la Real Academia Española.

La Competición de Historia está dirigida a estudiantes de entre 5º de Educación Primaria y 4º de la ESO de centros educativos sostenidos con fondos públicos, los participantes trabajan los contenidos a lo largo del curso y en el último trimestre se enfrentan en distintas fases donde tienen que superar retos relacionados con las temáticas para llegar hasta la final.

También para fomentar los conocimientos históricos, la Comunidad de Madrid va a poner este año a disposición de colegios e institutos *QuizStory*, una aplicación móvil que narra e investiga las contribuciones hispanas a la independencia de

Estados Unidos. Así, a través de diferentes niveles, misiones y cuestionarios, los alumnos recorrerán las ciudades americanas que contaron con el apoyo de España y descubrirán episodios poco conocidos que tuvieron un papel fundamental en ese acontecimiento histórico. La actividad se completará con un concurso de podcast en español e inglés.

Otro de los proyectos más destacados que está en marcha es *Voces del Aula*, que introduce las radios escolares en alrededor de un centenar de centros docentes sostenidos con fondos públicos para que los estudiantes puedan conocer diversas profesiones relacionadas con este medio y tengan la oportunidad de hacer sus propios programas acompañados de voluntarios-mentores de diversas emisoras.

Del mismo modo, se van a desarrollar otras iniciativas como *Ready, Steady, Go*, que desarrolla talleres y actividades educativas con auxiliares de conversación en los colegios públicos no bilingües de la Comunidad de Madrid; la competición *MadBot* de robótica; o el proyecto *Creatum* para generar recursos educativos digitales.