

La Máquina de los Sueños, iniciativa de la Fundación Juegaterapia y PlayStation®, permitirá mejorar la atención de los pacientes pediátricos

---

## Nueva sala de realidad virtual para humanizar la asistencia de niños y adolescentes ingresados en el Hospital 12 de Octubre

- Los jóvenes en tratamiento podrán ‘viajar’ a otras realidades de la mano de PlayStation®VR
- El 12 de Octubre incorpora esta iniciativa como parte de su programa de ocio y entretenimiento para adultos y niños

**6 de junio de 2017.-** El Hospital Universitario 12 de Octubre, Fundación Juegaterapia y PlayStation® han presentado hoy **La Máquina de los Sueños**, una sala de realidad virtual creada especialmente para los niños y adolescentes ingresados en el 12 de Octubre. Los pacientes pediátricos podrán jugar en la nueva sala con las últimas tecnologías en videojuegos, incluyendo el dispositivo de realidad virtual PlayStation®VR (PS VR), lo que mejorará la atención recibida y contribuirá a hacer su estancia más amena.

*La Máquina de los Sueños* hará posible que los niños y adolescentes ingresados en el Hospital 12 de Octubre viajen a mundos imaginarios o muy lejanos, como el fondo del océano u otras galaxias, y piloten un coche deportivo sin tener carné de conducir. Este tipo de tecnología mejorará la atención prestada, ya que podrá animar a los pacientes durante su estancia en el hospital y reducir su ansiedad cuando reciben tratamiento durante su ingreso o en los hospitales de día, favoreciendo su recuperación.

La nueva sala cuenta con dos dependencias. Una de ellas es una zona de espera en la que los niños pueden jugar con videojuegos más convencionales o entretenimientos de otro tipo y otra en la que está situada el equipamiento de realidad virtual de PlayStation®, perfectamente escenificada para que el paciente que quiera usarla se sumerja desde el principio en un ambiente de ciencia ficción que le permita trasladarse a realidades que atraviesan las paredes del hospital.

*La Máquina de los Sueños* es una apuesta de Juegaterapia y PlayStation® dentro de la iniciativa de responsabilidad social corporativa denominada ‘Compromiso PlayStation®’, en colaboración con el Hospital 12 de Octubre, para ayudar, con la aplicación de la tecnología, a que los jóvenes tengan un sitio de ocio que realmente les haga evadirse jugando y mejorar su estado de ánimo durante sus ingresos en el hospital. El objetivo es utilizar el entretenimiento de los pacientes como una herramienta más para la mejora y humanización de la asistencia.

La sala supondrá un avance importante en la oferta de ocio que los profesionales del Hospital 12 de Octubre ofrecen a sus pacientes, tanto adultos como pediátricos, en colaboración con esta fundación y otras asociaciones. Especialmente en este último caso, es habitual la presencia de cuentacuentos, voluntarios que organizan



actividades lúdicas, artistas de circo, magos y la organización de representaciones teatrales o cine para todos, con palomitas incluidas.

## **FUNDACIÓN JUEGATERAPIA**

La Fundación Juegaterapia ayuda a los niños con cáncer mediante el juego. Recoge videoconsolas que ya no usan otros niños y las reparte por las habitaciones de oncología pediátrica de todos los hospitales españoles para que los pequeños pasen sus ciclos de quimio jugando y se olviden de su enfermedad. Hasta el momento, han entregado consolas en 76 hospitales españoles y también en centros sanitarios de Portugal, Marruecos, El Salvador, Afganistán, India, Guinea y Guatemala.

Además, han puesto en marcha la iniciativa *El Jardín de mi Hospi* que consiste en recuperar azoteas de los hospitales y convertirlas en jardines para que todos los niños ingresados puedan jugar al aire libre en un entorno verde y lúdico. El primero de ellos se construyó en La Paz y el segundo en el 12 de Octubre. El tercero se llevará a cabo en el Hospital La Fe de Valencia y el cuarto en el Gregorio Marañón

## **PLAYSTATION® - SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT EUROPE**

Sony Interactive Entertainment Europe (SIEE), con sede en Londres, es la empresa responsable de la distribución, el marketing y la comercialización del sistema de entretenimiento PlayStation®4 (PS4™), el dispositivo de realidad virtual PlayStation®VR (PS VR), el sistema de entretenimiento portátil PlayStation®Vita (PS Vita), el sistema de entretenimiento PlayStation®3 (PS3™) y el software y hardware de PlayStation®Network (PSN) en 109 territorios a lo largo de Europa, Oriente Medio, África y Oceanía. SIEE ha revolucionado el entretenimiento en el hogar desde que lanzó PlayStation® en 1994. Hoy día, PS4™ redefine una experiencia de juego enriquecedora e inmersiva gracias a sus potentes gráficos y a su velocidad, la personalización inteligente y unas capacidades sociales profundamente integradas. PS VR es el revolucionario dispositivo de realidad virtual que lleva la inmersión al siguiente nivel, permitiendo al usuario sentirse dentro del mismo juego. PS Vita es un sistema de entretenimiento portátil que ofrece una combinación de juego muy completo y conectividad social. PS3™ es un avanzado sistema de entretenimiento que incorpora el potente Cell Broadband Engine y los procesadores RSX. SIEE también desarrolla, publica, comercializa y distribuye software de entretenimiento para estos sistemas y gestiona las licencias de programas de terceras partes para estas plataformas en dichos territorios.

## **HOSPITAL CON ACREDITACIONES INTERNACIONALES**

El centro Materno-Infantil del Hospital 12 de Octubre cuenta con numerosos reconocimientos nacionales e internacionales y certificaciones de calidad. Así, tiene la acreditación IHAN -*Iniciativa para la Humanización de la Asistencia al Nacimiento y la Lactancia*- otorgada por Unicef y la Organización Mundial de la Salud, acreditación NIPCAP para el cuidado de niños prematuros y sus familias, e ISO 9001 de AENOR en distintas unidades y servicios.



Además, dispone de unidades multidisciplinares pioneras para el diagnóstico y tratamiento de patologías complejas, como las de Neurocirugía Pediátrica Compleja y Enfermedades Metabólicas -recientemente designadas como unidades de referencia para Europa- y de Enfermedades Raras -que atiende de forma integral a pacientes y familiares procedentes de toda España-. Asimismo, cuenta con equipamiento de última generación.

Desarrolla además un completo programa de entretenimiento y ocio, tanto para pacientes adultos como pediátricos. Además, los niños cuentan con una aula escolar que les permite continuar sus estudios de forma ininterrumpida a pesar del ingreso hospitalario.

### **Materiales gráficos y audiovisuales**

#### **Video**

<http://www.extranetplaystation.com/Descargas/Forms/DispForm.aspx?ID=27638>

#### **Fotos**

<http://extranetplaystation.com/busquedas.aspx?q=LMDLS&SearchMode=Descargas>

(Usuario: prensa - Password: playstation)

#### ***Más información***

**Prensa Hospital 12 de Octubre** Telf: 913908848/8381/8734

E mail: [comunicacion.hdoc@salud.madrid.org](mailto:comunicacion.hdoc@salud.madrid.org)

#### **Prensa Juegaterapia**

91 575 69 04 / 693 823 903

[lourdesamayas@juegaterapia.org](mailto:lourdesamayas@juegaterapia.org)

[www.juegaterapia.org](http://www.juegaterapia.org)

#### **Prensa PlayStation®**

915858585

Sandra Pascoa / [Sandra.Pascoa@sony.com](mailto:Sandra.Pascoa@sony.com)

Alejandro Fraguas / [Alejandro.Fraguas@sony.com](mailto:Alejandro.Fraguas@sony.com)