

El viceconsejero Javier Ruiz ha inaugurado en IFEMA ‘Gamergy 2018’, en la que se citan los mejores equipos españoles de e-Sports

## La Comunidad se convierte este fin de semana en el epicentro de los videojuegos y los e-Sports

- La principal novedad de esta edición es el aumento de los torneos profesionales o semiprofesionales a disputar
- La región alberga a una de cada cuatro empresas nacionales relacionadas con el mundo de los videojuegos
- Madrid se ha impuesto a otras regiones europeas para acoger la ‘League of Legends Championship Series’

**22 de junio de 2018.**- La Comunidad de Madrid se convertirá durante este fin de semana en el epicentro nacional de los videojuegos y los denominados e-Sports, con la celebración en Ifema de ‘Gamergy 18’. El viceconsejero de Economía y Competitividad, Javier Ruiz, ha inaugurado la novena edición de este evento que, hasta el domingo, ofrecerá a los visitantes numerosas actividades y competiciones a los más de 45.000 visitantes del evento.

La principal novedad de esta edición es el aumento del número de juegos y torneos profesionales o semiprofesionales que formarán parte del evento. Así, habrá más Garmegy Open que nunca, con hasta 14 juegos representados.

Además, y también por primera vez, se unirán las competiciones profesionales y semiprofesionales con el juego casual. De esta forma, los visitantes y aficionados podrán participar en algunos de los torneos programados y volverse a casa con algún premio. En total se repartirán 44.000 euros en premios.

Ruiz ha aprovechado la ocasión para recordar la apuesta de la Comunidad de Madrid por atraer este tipo de eventos. De hecho, nuestra región albergará la ‘League of Legends Championship Series (LCS)’ del 6 al 9 de septiembre de este año, el mayor evento de los denominados e-Sports o videojuegos a nivel europeo. Además, la región alberga también el Madrid Gaming Experience y fue la Comunidad de Madrid la elegida para presentar la asociación de Clubs de e-Sports el pasado mes de febrero.

El viceconsejero también ha recordado que en la Comunidad de Madrid desarrollan su actividad una de cada cuatro empresas nacionales vinculadas al sector de los videojuegos, superando los 210 millones de euros según los últimos datos conocidos y referidos a 2016.



Y es que, según ha explicado, desde el Ejecutivo regional se da todo el apoyo posible a este sector, ya que se trata de una industria en expansión, que genera oportunidades y empleo, concentrando Madrid casi 1 de cada 3 empleos que esta industria genera en España. Por ello se están impulsando todo tipo de políticas que favorezcan el desarrollo de esta industria, apostando por la innovación e implantación de startups y facilitando la financiación para convertir a la Comunidad de Madrid en referente de e-Sports.

A estas medidas hay que añadir una importante oferta de formación para el empleo en el Centro de Referencia Nacional de Getafe, que cuenta con una programación para mejorar la cualificación en el 'Desarrollo de videojuegos y realidad virtual', 'Diseño y animación' y el 'Arte para videojuegos'.