

El Gobierno regional busca juntar al mejor talento para generar proyectos que ayuden en la lucha contra el COVID-19

---

La Comunidad de Madrid inicia el hackathon #VenceAlVirus con más de 4.000 inscritos y casi 600 proyectos presentados

- Las inscripciones pueden seguir haciéndose a través de la página web [www.vencealvirus.org](http://www.vencealvirus.org)
- Se trata de un encuentro on line que va a tener lugar todo el fin de semana y que va a reunir al talento universitario, investigador e innovador de la región
- Se seleccionarán quince proyectos que den respuestas a retos fundamentales relacionados con la salud, las comunidades, el empleo y la empresa

**4 de abril de 2020.-** La Comunidad de Madrid celebra desde hoy y durante todo el fin de semana el hackathon virtual Madrid #VenceAlVirus, una novedosa iniciativa del Gobierno regional para la que ya hay más de 4.000 inscritos y donde se han presentado casi 600 proyectos. Se trata de un encuentro online que pretende involucrar a científicos, universitarios, profesionales innovadores y sociedad civil para encontrar respuestas en torno al coronavirus (COVID-19).

La cita girará, básicamente, en torno a tres retos fundamentales que tienen que ver con la salud, las comunidades así como el empleo y la empresa. El objetivo final del Ejecutivo madrileño es seleccionar quince proyectos y ponerlos en marcha lo antes posible.

La Consejería de Ciencia, Universidades e Innovación lidera este hackathon virtual que arrancó el pasado martes, 31 de marzo, con el comienzo del periodo de inscripción a través de la página web creada para tal efecto [www.vencealvirus.org](http://www.vencealvirus.org).

En ella se detallan los objetivos de este proyecto, que pasan por seleccionar quince propuestas a partir del próximo lunes, 6 de abril, a las que se les dará seguimiento a lo largo de la semana con el objetivo de ponerlas en marcha de inmediato. La presentación final de los proyectos se realizará el 13 de abril.

De este modo, el talento universitario, investigador e innovador se involucrará en la búsqueda de soluciones concretas para tres retos: salud, para paliar los efectos negativos del COVID-19 sobre las personas; comunidad, con la finalidad

de cuidar a las personas ante epidemias o situaciones de aislamiento en los próximos meses; así como empleo y empresa, para crear, mantener y mejorar los puestos de trabajo existentes y definir un nuevo marco de desempeño profesional más resiliente.

En paralelo, se crearán los primeros grupos de trabajo que contactarán con los más de 50 mentores y expertos que participan en la iniciativa. El encuentro virtual utilizará metodologías de trabajo colaborativo para definir las propuestas que surjan y transformarlas en los primeros prototipos.

El hackathon virtual #VenceAlVirus se celebrará en colaboración con entidades del ecosistema madrileño de universidades, investigación e innovación. Destacan, entre ellas, MediaLab Prado, la plataforma de colaboración MIDE – Madrid Innovation Driven Ecosystem, el Instituto Madrileño de Estudios Avanzados en Software (iMdea Software), la Secretaría General Iberoamericana (SEGIB), y las universidades públicas y privadas de la Comunidad de Madrid.

Los equipos multidisciplinares que van a participar están conformados por profesionales del mundo universitario, de la investigación, emprendedores, empresarios y miembros de la sociedad civil procedentes del movimiento maker, la Ciencia ciudadana y estudiantes, entre otros.

Todos aquellos que quieran seguir en directo el desarrollo de la apertura del hackathon pueden hacerlo a través del siguiente enlace:

<https://youtu.be/VoFtkAM4aLA>