

Grado en Ingeniería de Computadores

Descripción de la titulación

El objetivo fundamental del título es formar profesionales altamente cualificados en el sector de la informática, concretamente en el ámbito de los Sistemas de Hardware, con un conocimiento global de todas las áreas relacionadas con estos sistemas y con capacidad para liderar el desarrollo de proyectos y adaptarse de manera eficiente a un entorno de rápida evolución. Los titulados podrán incorporarse en empresas del sector de la información y las comunicaciones, departamentos de informática e investigación, con funciones de analistas y jefes de proyecto.

Salidas profesionales

El interés del título propuesto tiene una triple vertiente:

- Profesional: La Ingeniería de Computadores en las empresas y organizaciones con formación tecnológica y general que permita disponer de conocimientos de larga duración, orientados a la formación continua a lo largo de su carrera profesional.

- Académica: La Ingeniería de Computadores es una disciplina académica centrada en la aplicación de las TI en las empresas y la descripción y comprensión de los fenómenos relacionados con el uso y explotación de los recursos informáticos en el ámbito empresarial.

- Investigadora: La Ingeniería de Computadores es un área de investigación específica, con teorías y métodos concretos y una comunidad científica en torno a asociaciones, conferencias y revistas científicas.

La demanda de Ingenieros de Computadores con experiencia en el diseño e implementación de sistemas basados en microprocesa-

por y microcontrolador ha experimentado un gran auge en los últimos años. A modo de ejemplo, los vehículos de última generación llevan incorporados decenas de procesadores empotrados encargados de controlar desde los frenos ABS hasta la climatización, pasando por la inyección electrónica o el control de tracción. Los teléfonos móviles, televisiones, video reproductores, fotocopiadoras, reproductores de CD y DVD, GPS, reproductores de mp3, consolas de videojuegos, son algunos de los sistemas que llevan incorporados procesadores empotrados. Finalmente, los modernos PCs llevan incorporados este tipo de sistemas en dispositivos como discos duros, unidades DVD-ROM, tarjetas gráficas o dispositivos periféricos como scanners, impresoras.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación

Universidad de Alcalá (Pública)

Escuela Politécnica Superior
Campus Científico-Tecnológico
Ctra. de Barcelona, Km. 33,600
28871 Alcalá de Henares (Madrid)
Tels.: 91 885 65 18 / 19 / 69 71
secalum.politecnica@uah.es

Universidad Complutense de Madrid (Pública)

Facultad de Informática
C/ Profesor José García Santesmases, 9
Ciudad Universitaria
28040 Madrid
Tels.: 91 394 75 02 / 04 / 05 / 10
www.ucm.es
salfdi@ucm.es

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Sistemas Informáticos
Campus Sur
C/ Alan Turing, s/n
Ctra. de Valencia, km 7
28031 Madrid
Tels.: 91 067 35 24 / 36 84 / 36 85 / 36 86 / 36 87
www.etsist.upm.es
negociado.alumnos.etsisi@upm.es

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Campus de Móstoles
C/ Tulipán, s/n
28933 Móstoles (Madrid)
Tels.: 91 488 70 26 / 91 664 74 35
www.urjc.es
mostoles.secretariadealumnos@urjc.es

Grado en Ingeniería Informática

Descripción de la titulación

Esta carrera forma a profesionales con el objetivo de que sepan realizar programas informáticos ajustados a las necesidades sociales y de las empresas y se adentra en el conocimiento del ordenador y sus aplicaciones.

Los informáticos son los pioneros del avance de la tecnología moderna, los que aportan soluciones lógicas y simples a los problemas de la vida cotidiana, analizando las diferentes necesidades de la gente, utilizando el ordenador y realizando programas informáticos. Para conseguir sus objetivos utilizan lenguajes matemáticos y de programación indescifrables para la mayoría de las personas.

Es una titulación orientada a la formación y capacitación para la gestión y explotación de sistemas informáticos, que tiene como objetivo formar al alumno en técnicas para el diseño y desarrollo del software más orientado al usuario final.

El objeto de la Ingeniería Informática está constituido por los sistemas de tratamiento de información en su expresión más amplia. Abarca cualquier sistema automatizado de tratamiento de datos.

Por ello, un Ingeniero Informático ha de conocer sistemas de representación de la información, análisis de datos, soporte de almacenamiento, máquinas de tratamiento, interconexión de sistemas de tratamiento de información, y aspectos involucrados en su tratamiento como replicación, distribución, gestión, almacenamiento, tolerancia frente a fallos.

Salidas profesionales

Estos titulados se ocupan de la organización y dirección de proyectos informáticos, mantenimiento de equipos e infraestructuras y consultoría técnica. Asimismo, trabajan como técnicos de sistemas, de bases de datos y comunicaciones. Por lo tanto, desarrollan su actividad profesional en empresas de informática, departamentos de informática de empresas de todos los sectores, centros de cálculo, entidades financieras, de ingeniería aeroespacial, seguridad, telecomunicaciones y electricidad, consultorías y auditorías, y en la Administración Pública. Además, pueden dedicarse a la docencia y a la investigación.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación

Universidad de Alcalá (Pública)

Escuela Politécnica Superior
Campus Científico-Tecnológico
Ctra. de Barcelona, Km. 33,600
28871 Alcalá de Henares (Madrid)
Tels.: 91 885 65 18 / 19
www.etsii.uah.es

secalum.politecnica@uah.es

Universidad Alfonso X El Sabio (Privada)

Facultad de Empresa y Tecnología
Campus de Villanueva de la Cañada
Avda. de la Universidad, 1
28691 Villanueva de la Cañada (Madrid)
Tel.: 91 810 92 00
www.uax.es

info@uax.es

Campus de Chamberí
C. de Arapiles, 13, 28015 Madrid
Tel.: 91 810 92 00
www.uax.es

info@uax.es

Universidad Antonio de Nebrija (Privada)

Escuela Politécnica Superior
Campus Madrid-Princesa
C/ Serrano Jover, 2
28015 Madrid
Tel.: 91 452 11 03
www.nebrija.com

informa@nebrija.es

Universidad Autónoma de Madrid (Pública)

(también bilingüe)
Escuela Politécnica Superior
Campus de Cantoblanco
C/ Francisco Tomás y Valiente, 11
28049 Madrid
Tels.: 91 497 22 23 / 26
www.uam.es

informacion.eps@uam.es

Universidad Camilo José Cela (Privada)

Escuela Politécnica Superior de Tecnología y Ciencia
C/ Juan Hurtado de Mendoza, 4
28036 Madrid
Tel.: 91 815 31 31
www.ucjc.edu

info@ucjc.edu

Universidad Carlos III de Madrid (Pública)

(español o bilingüe)
Escuela Politécnica Superior
Campus Leganés
Avda. de la Universidad, 30
28911 Leganés (Madrid)
Tel.: 91 624 60 00
www.uc3m.es

futurosestudiantes@uc3m.es

Escuela Politécnica Superior
Campus de Colmenarejo
Avda. Gregorio Peces-Barba Martínez, 22
28270 Colmenarejo (Madrid)
Tel.: 91 624 60 00
www.uc3m.es

futurosestudiantes@uc3m.es

Universidad Complutense de Madrid (Pública)

Facultad de Informática
Campus de Moncloa
C/ Profesor José García Santesmases, 9
Ciudad Universitaria
28040 Madrid
Tels.: 91 394 75 02 / 04 / 05 / 10
www.ucm.es
salfdi@ucm.es

CUNEF Universidad (Privada)

Escuela Politécnica Superior
C/ Pirineos, 55
28040 Madrid
Tel.: 91 444 51 61
www.cunef.edu
info@cunef.edu

ESIC Universidad (Privada)

Avda. de Valdenigrales, s/n
28224 Pozuelo de Alarcón (Madrid)
Tel.: 91 452 41 00
www.esic.edu/university
info.madrid@esic.edu

Universidad Europea de Madrid (Privada)

Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Ciencia
y Computación - STEAM
Campus de Villaviciosa de Odón
C/ Tajo, s/n. Edificio C
Urbanización El Bosque
28670 Villaviciosa de Odón (Madrid)
Tel.: 91 740 72 72
www.universidadeuropea.es/madrid
ads@universidadeuropea.es

Universidad a Distancia de Madrid - UDIMA (Privada)

Escuela de Ciencias Técnicas e Ingeniería
Ctra. de la Coruña, Km. 38,500
Vía de servicio A6, 15
28400 Collado Villalba (Madrid)
Tels.: 91 856 16 99 / 91 189 69 99
www.udima.es
informa@udima.es

Universidad Francisco de Vitoria (Privada)

Escuela Politécnica Superior
Ctra. de Pozuelo a Majadahonda, Km. 1,800
28223 Pozuelo de Alarcón (Madrid)
Tels.: 91 351 03 03 / 91 709 14 00
www.ufv.es
info@ufv.es

Universidad Internacional de la Empresa-UNIE (Privada)

Campus Arapiles
Escuela Superior de Ingeniería, Ciencia y
Tecnología
C/ Arapiles, 14. 28015 Madrid
Tel.: 91 903 22 01
www.universidadunie.com
admisiones.grado@universidadunie.com

Campus Tres Cantos
Avda. de España, 4
28760 Tres Cantos (Madrid)
Tel.: 91 903 22 01
www.universidadunie.com
admisiones.grado@universidadunie.com

Universidad Nacional de Educación a Distancia - UNED (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingenieros Informáticos
Campus Ciudad Universitaria
C/ Juan del Rosal, 16
28040 Madrid
Tels.: 91 398 73 02 / 73 13 / 73 17 / 88 55
www.uned.es
alumnosinformatica@adm.uned.es

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Sistemas Informáticos
Campus Sur
C/ Alan Turing, s/n
Ctra. de Valencia, km 7
28031 Madrid
Tels.: 91 067 35 24 / 36 84 / 36 85 / 36 86 / 36 87
www.etsist.upm.es
negociado.alumnos.etsisi@upm.es

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Campus de Móstoles
C/ Tulipán, s/n
28933 Móstoles (Madrid)
Tels.: 91 488 70 26 / 91 664 74 35
www.urjc.es
mostoles.secretariadealumnos@urjc.es

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Campus de Madrid-Vicálvaro
Paseo Artilleros, s/n
28032 Madrid
Tels.: 91 488 79 27 / 28
www.urjc.es
madrid.secretariaalumnos@urjc.es

Grado en Sistemas de Información / Grado en Ingeniería de Sistemas de Información

Descripción de la titulación

Este grado habilita al profesional que da respuesta a las necesidades de captación, recuperación, procesamiento, presentación e interacción de la información que precisan las organizaciones actuales. En un marco en el que los sistemas orientados a web ganan un auge cada vez más importante, estos grados preparan a los estudiantes para la concepción de sistemas informáticos que den soporte a los procesos de negocios actuales y, en particular, basados en la tecnología orientada a sistemas web.

En esta titulación, el estudiante obtendrá una formación en las técnicas y métodos de creación de sistemas informáticos donde se incluyen, entre otros, los procesos de desarrollo, la orientación al cliente, las técnicas de presentación y desarrollo de sistemas orientados a Web.

Salidas profesionales

Los futuros graduados podrán desarrollar su profesión en departamentos relacionados con los sistemas de información e informática de una empresa, aunque su formación va especialmente dirigida a aquellos donde se requiera un especialista en sistemas de información basados en tecnologías Web. Trabajarán en el desarrollo de portales de negocio electrónico y del soporte de información empresarial, en el diseño de la arquitectura de ordenadores de una empresa, en el análisis de procesos de negocio y E-negocios, así como en la dirección de grupos de soporte al desarrollo de sistemas. Asimismo, entre las funciones que podrá realizar el titulado destacan la dirección y organización de proyectos de sistemas de información, el diseño e implantación de soluciones de negocio basados en tecnologías TIC, el análisis y diseño de infraestructuras de sistemas de información, la gestión de sistemas de bases de datos, la consultoría técnica y la auditoría informática.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Sistemas de Información

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de
Sistemas Informáticos

Campus Sur

C/ Alan Turing, s/n

Ctra. de Valencia, km 7

28031 Madrid

Tels.: 91 067 35 24 / 36 84 / 36 85 / 36 86
/ 36 87

www.etsist.upm.es

negociado.alumnos.etsisi@upm.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ingeniería de Sistemas de Información

Universidad de Alcalá (Pública)

Escuela Politécnica Superior

Campus Científico - Tecnológico

Ctra. de Barcelona, Km. 33,600

28871 Alcalá de Henares (Madrid)

Tels.: 91 885 65 18 / 19

www.etsii.uah.es

secalum.politecnica@uah.es

Universidad San Pablo-CEU (Privada)

(en inglés)

Campus de Montepíncipe

Escuela Politécnica Superior

Urbanización montepríncipe

28925 Alcorcón

Tel 91 372 47 00

www.uspceu.com

info.usp@ceu.es

Grado en Tecnologías de Información / Grado en Tecnologías para la Sociedad de la Información

Descripción de la titulación

El objetivo de estos grados es el de formar profesionales capaces de utilizar un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable orientado a integrar soluciones de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) en los procesos empresariales. De este modo, se satisfacen las necesidades de información de las organizaciones, permitiéndoles alcanzar sus objetivos de forma efectiva y eficiente y proporcionándoles ventajas competitivas.

Salidas profesionales

- Diseñador / integrador de Sistemas de Información (SI).
- Consultor de SI.
- Especialista en soluciones, mantenimiento, seguridad e innovación.
- Director de proyectos de implantación de aplicaciones y puesta en marcha de infraestructura tecnológica en una empresa.
- Arquitecto de SI.
- Analista de SI.
- Diseñador web.
- Gestor de información
- Organizador de la comunicación entre el área de tecnología y las áreas de negocio y soporte de la compañía (fabricantes de hardware, fabricantes de software, firmas de consultoría, proveedores de servicios, empresa de selección, etc.).
- Organizador de recursos humanos de un departamento de información

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Tecnologías de Información

Universidad Nacional de Educación a Distancia - UNED (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingenieros
Informáticos
Campus Ciudad Universitaria
C/ Juan del Rosal, 16
28040 Madrid
Tels.: 91 398 73 02 / 73 13 / 73 17 / 88 55
www.uned.es
alumnosinformatica@adm.uned.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Tecnologías para la Sociedad de la Información

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de
Sistemas Informáticos
Campus Sur
C/ Alan Turing, s/n
Ctra. de Valencia, km 7
28031 Madrid
Tels.: 91 067 35 24 / 36 84 / 36 85 / 36 86
/ 36 87
www.etsist.upm.es
negociado.alumnos.etsisi@upm.es

Grado en Ingeniería del Software

Descripción de la titulación

El objetivo general del título es formar profesionales capaces de utilizar un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable para el desarrollo, operación y mantenimiento del software y de establecer y utilizar principios sólidos de ingeniería para obtener software fiable que funcione eficientemente en máquinas reales así como de estimar los costes de los desarrollos.

Supone asimismo la necesidad de un conocimiento profundo de la programación de ordenadores, la implantación y planificación de sistemas informáticos así como de las fases del ciclo de vida del software, todo ello desde una perspectiva práctica y adaptada a las realidades sociales de nuestro país.

Dentro de los objetivos de la titulación y vinculada a la necesidad de la prestación de servicios profesionales, de la responsabilidad civil y la conducta ética que debe de regir como norma el comportamiento profesional del Ingeniero del Software, se considera importante destacar todos los aspectos de cooperación social tendentes a la promoción de la cultura, de la paz, la igualdad de derechos con independencia del género, la raza o las particulares condiciones personales o sociales de cualquiera de los miembros de la comunidad universitaria.

Salidas profesionales

El título de Graduado/a en Ingeniería del Software debe formar expertos en sistemas de información en un entorno empresarial, con énfasis en el desarrollo de sistemas de información, bases de datos, modelos de gestión y gestión de la empresa, y con capacidad para liderar el desarrollo de proyectos y adaptarse de manera eficiente.

Las salidas profesionales habituales son:

- Programador de sistemas software
- Diseñador/integrador de sistemas
- Consultor de sistemas
- Especialista en soluciones TIC
- Diseñador de web
- Programador de aplicaciones
- Especialista en mantenimiento software-Gestor de información
- Especialista en integración y pruebas
- Analista de servicios telemáticos
- Especialista en seguridad telemática

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación

Universidad Complutense de Madrid (Pública)

Facultad de Informática
Campus de Moncloa
C/ Profesor José García Santesmases, 9
Ciudad Universitaria
28040 Madrid
Tels.: 91 394 75 02 / 04 / 05 / 10
www.ucm.es
salfdi@ucm.es

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de
Sistemas Informáticos
Campus Sur
C/ Alan Turing, s/n
Ctra. de Valencia, km 7
28031 Madrid
Tels.: 91 067 35 24 / 36 84 / 36 85 / 36 86
/ 36 87
www.etsist.upm.es
negociado.alumnos.etsisi@upm.es

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Superior de Ingeniería Informática
Campus de Móstoles
C/ Tulipán, s/n
28933 Móstoles (Madrid)
Tel.: 91 665 50 60
www.urjc.es
mostoles.secretariadealumnos@urjc.es

Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (U-Tad) (Adscrito de titularidad privada a la Universidad Camilo José Cela)

Complejo Europa Empresarial
C/ Playa de Liencres, 2
Edificio Madrid
28230 Las Rozas (Madrid)
Tel.: 902 50 49 48
www.u-tad.com
info@u-tad.com

Grado en Desarrollo de Software Full Stack

Descripción de la titulación

El Grado en Desarrollo Full-Stack ofrece un programa de estudios que se centra en la formación de futuros profesionales que sean capaces de diseñar, desarrollar y mantener aplicaciones y sistemas de software. Además de abordar de forma completa los contenidos de programación necesarios para dar soporte a este tipo de industria, este grado tiene un enfoque particularmente orientado hacia el desarrollo web (front-end y back-end), el diseño de interfaces y experiencia de usuario (UX/UI), la arquitectura cloud junto con los servicios profesionales en la nube, y el desarrollo y despliegue de operaciones (DevOps).

Este grado proporciona conocimientos que permiten a los futuros profesionales trabajar en todas las capas del desarrollo de una aplicación, abarcando tanto el front-end como el back-end, la gestión de bases de datos, o los criterios de accesibilidad y usabilidad.

Adicionalmente, el grado trabaja con una metodología de desarrollo de software que enfatiza la colaboración entre los equipos de desarrollo y operaciones.

Salidas profesionales

Este graduado podrá trabajar en áreas y puestos como:

- Diseñador y desarrollador web de back-end.
- Diseñador y desarrollador web de front-end.
- Consultor de tecnología.
- Mantenimiento de aplicaciones informáticas.
- Mantenimiento y depuración de software.
- Gestor de proyectos Software.
- Desarrollador de pruebas Software.
- Analista de sistemas.
- Especialista en analítica web.
- Asesor o consultor en desarrollo web.
- Programador .net, java, php, web y multi-media.

Direcciones de los centros dónde se imparte

Universidad de Diseño, innovación y Tecnología (UDIT)

(Privada)

Campus Internacional de Tecnología, Inno-
vación y Ciencias Aplicadas

Escuela Internacional de Diseño e Industrias
Creativas

C/ Alcalá, 506

28027 Madrid

Tel.: 91 555 25 28

www.udit.es

[secretaria.alumnos@udit.es/](mailto:secretaria.alumnos@udit.es)

Grado en Ingeniería de la Ciberseguridad

Descripción de la titulación

Mediante este grado se adquieren conocimientos relativos a la tecnología, pero también a las personas y a los procesos, que permitirán mejorar el nivel de seguridad de cualquier tipo de organización en un entorno en el que existan amenazas, adversarios, riesgos, etc. El objetivo de la titulación es formar profesionales capaces de diseñar, desplegar, operar, configurar, administrar, analizar y evaluar sistemas informáticos seguros.

Con este Grado se adquirirán una gran base de conocimientos teórico-prácticos relacionados con la Informática (que es el núcleo de la titulación), pero también se abordarán otros aspectos relativos a legislación, ética, negocio, gestión del riesgo o factor humano, por poner algunos ejemplos significativos.

Salidas profesionales

En una sociedad tecnológica, digital y en red como la actual, la ciberseguridad afecta prácticamente a todas las facetas de la vida cotidiana de personas y organizaciones. Además, la proliferación de ciertos modelos, paradigmas y disciplinas como Cloud Computing, Internet of Things, el paradigma móvil y BYOD, el comercio electrónico, las Smart Cities, etc. hace que la importancia y el alcance de esta seguridad sean cada vez mayores, como se puede comprobar continuamente al observar los impactos en la sociedad de los sucesivos incidentes de seguridad que se producen. Por este motivo, el perfil del profesional o ingeniero de ciberseguridad es uno de los más demandados en la actualidad, en organizaciones públicas y privadas de diferente tamaño, sector de actividad o naturaleza.

Algunas de las salidas profesionales del grado son puestos de administradores de seguridad, desarrolladores de aplicaciones seguras, analistas de seguridad, arquitectos de seguridad, consultores de seguridad, auditores de seguridad, pen-testers, hackers éticos, investigadores, miembros de equipos de respuesta ante incidentes, analistas de malware, directores de seguridad (CSO, CISO, etc.) o analistas forenses y peritos.

Los conocimientos adquiridos en este grado permitirán además desempeñar otro tipo de responsabilidades, no tan específicas de ciberseguridad, en el sector de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. Conviene recordar que el grado proporciona las competencias profesionales de la Ingeniería Informática, por lo que los egresados podrán optar al espectro completo de opciones profesionales asociadas a este perfil.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación

Universidad Europea de Madrid (Privada)

Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Ciencia y Computación - STEAM
Campus de Villaviciosa de Odón
C/ Tajo, s/n. Edificio C
Urbanización El Bosque
28670 Villaviciosa de Odón (Madrid)
Tel.: 91 740 72 72
www.universidadeuropea.es/madrid
ads@universidadeuropea.es

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Campus de Móstoles
C/ Tulipán, s/n
28933 Móstoles (Madrid)
Tels.: 91 488 70 26 / 91 664 74 35
www.urjc.es
mostoles.secretariadealumnos@urjc.es

Grado en Matemáticas e Informática

Descripción de la titulación

Este grado combina asignaturas de Matemáticas e Informática, concentrándose en áreas donde ambas son más relevantes una con la otra y enfatizando las interrelaciones entre ambas disciplinas.

La finalidad última del título es formar graduados que conozcan la naturaleza, los métodos y los fines más relevantes de las Matemáticas, que además posean conocimientos generalistas de la Informática y de la interrelación entre ambas disciplinas, posibilitando su acceso al mercado de trabajo en puestos de responsabilidad o continuar estudios posteriores con un alto grado de autonomía en disciplinas científicas o tecnológicas que requieran buenos fundamentos matemáticos y de informática.

Salidas profesionales

Cinco sectores de actividad concentran la mayoría de la oferta de empleo: informática y telecomunicaciones, consultoría y auditoría, ingeniería-tecnología, entidades financieras y servicios. Los titulados en este grado pueden desarrollar labores de investigación y desarrollo de la informática o las matemáticas en sí mismas o en combinación, incorporar soluciones técnicas en empresas de distintos sectores:

- Consultoría y desarrollo de soluciones.
- Diseño y mantenimiento de hardware/software para empresas.
- Trabajo especializado en empresas de banca, finanzas, seguros y consultorías.
- Actividad técnica y de gestión en la administración pública.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingenieros
Informáticos

Campus de Montegancedo

28660 Boadilla del Monte (Madrid)

Tels.: 91 067 27 24 / 28 10 / 28 14 / 18 15

www.etsist.upm.es

secretaria@fi.upm.es

Grado en Ingeniería en Tecnologías para Animación y Videojuegos

Descripción de la titulación

El Grado en Ingeniería en Tecnologías para Animación y Videojuegos es la opción más centrada en la tecnología y la informática, capacitándote para ser un ingeniero y desarrollador que trabaja en el mundo de los videojuegos o la animación, o un diseñador de videojuegos, en función de la mención elegida en tercer curso.

El que elija este grado debe tener buenos conocimientos previos en materias de ciencias, con un interés por el arte, capacidad de observación y de análisis e inquietudes intelectuales, sociales y científicas.

Salidas profesionales

Los egresados de este título podrán ser desarrolladores y diseñadores de videojuegos, técnicos o artistas para animación 2D y 3D, técnicos o artistas de efectos visuales y efectos especiales, desarrolladores de aplicaciones multimedia e ingenieros de software, ilustradores y diseñadores gráficos.

Tecnologías para videojuegos y para animación

Desarrollador de gameplay; desarrollador de motores gráficos; desarrollador de inteligencia artificial; desarrollador de entornos distribuidos; desarrollador de herramientas; desarrollador de entornos de simulación; desarrollador de visualización de datos; desarrollador de aplicaciones multimedia: Ingeniero de software; programador de shaders; técnico de rigging; técnico de iluminación; técnico de efectos visuales; técnico de efectos de personajes; render wrangler; diseño y arte digital; desarrollador crossmedia y transmedia; diseñador de aplicaciones interactivas; diseñador de comunicación; diseñador de medios audiovisuales; diseñador de motion graphics; diseñador multimedia; diseñador new media; diseñador de packaging; diseñador publicitario; especialista en visualización de datos;

infografista; maquetador de publicaciones electrónicas.

Arte para videojuegos y para animación

Animador 2D o 3D; animador de crowds; animador de personajes; artista de color; artista de concepto; artista de desarrollo visual; artista de efectos especiales; artista de matte painting; artista de previsualización y layout; artista de rigging; artista de simulación de pelo y telas; artista de shaders y texturas; artista de skin; artista de storyboard; artista técnico; compositor; diseñador (entornos, personajes o props); iluminador; intercalador; modelador (entornos, personajes o props); programador de shaders y texturas; diseño de videojuegos; diseñador UX/UI; diseñador de gameplay; experto en usabilidad y accesibilidad; diseñador de niveles, personajes y entornos para videojuegos; diseñador de serious games; experto en gamificación; diseñador narrativo; supervisor de pruebas de juego; programador de shaders y texturas.

Diseño y arte digital

Desarrollador crossmedia y transmedia; diseñador de aplicaciones interactivas; diseñador de comunicación; diseñador de medios audiovisuales; diseñador de motion graphics; diseñador multimedia; diseñador new media; diseñador de packaging; diseñador publicitario; especialista en visualización de datos; Infografista; maquetador de publicaciones electrónicas; diseño de videojuegos; diseña-

dor UX/UI; diseñador de gameplay; experto en usabilidad y accesibilidad; diseñador de niveles, personajes y entornos para videojuegos; diseñador de serious games; experto en gamificación; diseñador narrativo; supervisor de pruebas de juego.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación

Universidad San Pablo - CEU (Privada)

Campus de Montepíncipe
Escuela Politécnica Superior
Urbanización Montepíncipe
28925 Alcorcón
Tel 91 372 47 00
www.uspceu.com
info.usp@ceu.es

Grado en Desarrollo de Videojuegos / Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos / Grado en Ingeniería de Videojuegos

Descripción de la titulación

Estos grados tienen como objetivo conocer en profundidad todo el proceso de desarrollo de videojuegos, desde su concepción hasta su implementación final y comercialización. Así, se combinan los fundamentos de la programación orientada a videojuegos con la experiencia en los métodos de diseño y desarrollo tanto técnico como artístico, utilizando las herramientas punteras en la industria.

El alumno aprenderá materias y herramientas que le permitirán desarrollar todo su potencial para concebir un videojuego, diseñar el entorno en el que se desarrollará la acción, crear los personajes, programar todos y cada uno de los aspectos del juego, organizar la posible participación de jugadores en red, aplicarlo a una determinada plataforma o dispositivo móvil.

Salidas profesionales

- Desarrollador de aplicaciones informáticas.
- Diseñador de videojuegos.
- Desarrollador de videojuegos.
- Arquitecto de software interactivo.
- Ingeniero de proyectos de entretenimiento.
- Ingeniero de gráficos por computador.
- Especialista en inteligencia artificial para videojuegos.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid (Pública)

Facultad de Informática
Campus Moncloa
C/ Profesor José García Santesmases, 9
Ciudad Universitaria
28040 Madrid
Tels.: 91 394 75 02 / 04 / 5 / 10
www.ucm.es
salfdi@ucm.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Informática
Campus de Móstoles
C/ Tulipán, s/n
28933 Móstoles (Madrid)
Tels.: 91 488 70 26 / 91 664 74 35
www.urjc.es
mostoles.secretariadealumnos@urjc.es

Escuela Superior de Ingeniería Informática
Campus de Madrid-Vicálvaro
Paseo Artilleros, s/n
28032 Madrid
Tels.: 91 488 79 27 / 28
www.urjc.es
madrid.secretariaalumnos@urjc.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ingeniería de Videojuegos

Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (U-Tad) (Adscrito de titularidad privada a la Universidad Camilo José Cela)

Complejo Europa Empresarial
C/ Playa de Liencres, 2
Edificio Madrid
28230 Las Rozas (Madrid)
Tel.: 902 50 49 48
www.u-tad.com
info@u-tad.com

Grado en Ciencia e Ingeniería de Datos / Grado en Ingeniería y Sistemas de Datos / Grado en Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial / Grado en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial / Grado en Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial / Grado en Inteligencia Artificial / Grado en Computación e Inteligencia Artificial / Grado en Ingeniería Robótica e Inteligencia Artificial / Grado en Ingeniería de Sistemas de Inteligencia Artificial

Descripción de la titulación

Los egresados deben ser capaces de preparar infraestructuras de grandes masas de datos para su posterior análisis, de diseñar y construir sistemas capaces de integrar datos de diversos recursos y administrar grandes volúmenes de datos con el objetivo de optimizar el rendimiento del ecosistema de datos de una empresa, organismo o entidad. Estos titulados serán capaces de convertir datos sin procesar en conocimiento, aplicando técnicas de estadística, aprendizaje máquina, y reco-

nocimiento de patrones, que permitan resolver problemas críticos del negocio. Además deberán estar al día con las últimas tecnologías informáticas de vanguardia, puesto que deberán trabajar con conjuntos de datos de diferentes tamaños y formas y ser capaces de ejecutar sus algoritmos con datos de gran tamaño de manera eficaz y eficiente. Además, estarán capacitados para desarrollar su carrera profesional en todos los sectores industriales y profesionales que demandan el perfil del científico e ingeniero de datos.

Salidas profesionales

Dichos profesionales estarán capacitados para dar respuesta a la necesidad de gestionar cantidades masivas de datos (Big Data), así como para la toma de decisiones en entornos complejos y la creación de soluciones innovadoras a problemas tecnológicos, empresariales y sociales que hagan uso de técnicas específicas de Inteligencia Artificial.

El estudiante estará preparado para trabajar en equipos multidisciplinares con los que abordar aplicaciones en campos tan diversos como finanzas, salud, biotecnología, transporte y movilidad, industria, energía, sostenibilidad, administraciones públicas, sociedad digital, entre otros. Además, le capacita para ocupar cargos de responsabilidad en las organizaciones y para asumir el liderazgo de proyectos gracias a una formación específica en gestión de la innovación y habilidades en liderazgo digital.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial

Universidad de Diseño, innovación y Tecnología (UDIT) (Privada)

Campus Internacional de Tecnología, innovación y Ciencias Aplicadas
Escuela Internacional de Tecnología
C/ Alcalá, 506. 28027 Madrid
tel 91 555 25 28
www.udit.es

secretaria.alumnos@udit.es

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

ETS de Ingenieros Informáticos
Campus de Excelencia Internacional i2Tech de Montegancedo
28223 Pozuelo de Alarcón (Madrid)
Tel.: 91 067 27 12

futuroalumno@etsiinf.upm.es

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Sistemas Informáticos
Campus Sur
C/ Alan Turing, s/n
Ctra. de Valencia km. 7
Tels.: 91 067 35 24 / 36 84 / 36 85 / 36 86 / 36 87

www.fi.upm.es/web/futuroalumno/gcdia
negociado.alumnos.etsisi@upm.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ciencia e Ingeniería de Datos

Universidad Autónoma de Madrid (Pública)

Escuela Politécnica Superior
Campus de Cantoblanco
C/ Francisco Tomás y Valiente, 11
28049 Madrid
Tels.: 91 497 22 23 / 26
www.uam.es
informacion.esp@uam.es

Universidad Carlos III de Madrid (Pública)

(en inglés)
Escuela Politécnica Superior
Campus Leganés
Avda. de la Universidad, 30
28911 Leganés (Madrid)
Tel.: 91 624 60 00
www.uc3m.es
futurosestudiantes@uc3m.es

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería
de Telecomunicación
Campus Fuenlabrada
Camino del Molino, 5
28942 Fuenlabrada (Madrid)
Tel.: 91 488 72 21
www.urjc.es
etsit.sec.academica@urjc.es
etsit.director@urjc.es

Universidad San Pablo - CEU (Privada)

Campus de Montepríncipe
Escuela Politécnica Superior
Urbanización Montepríncipe
28925 Alcorcón
Tel 91 372 47 00
www.uspceu.com
info.usp@ceu.es

Direcciones de los Centros donde se imparte la titulación de Grado en Computación e Inteligencia Artificial

Centro de Estudios Superiores Instituto de Empresa. Centro privado adscrito a IE University (Privada)

(en inglés)
Paseo de la Castellana, 259 E
28046 Madrid
Tel.: 91 568 96 20
www.ie.edu
university@ie.edu

Universidad Alfonso X El Sabio (Privada)

Facultad de Empresa y Tecnología
Campus de Villanueva de la Cañada
Avda. de la Universidad, 1
28691 Villanueva de la Cañada (Madrid)
Tel.: 91 810 92 00
www.uax.es
info@uax.es

Campus de Chamberí
C. de Arapiles, 13, 28015 Madrid
Tel.: 91 810 92 00
www.uax.es
info@uax.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial

Universidad Complutense de Madrid (Pública)

Facultad de Informática
Campus Moncloa
C/ Profesor José García Santesmases, 9
Ciudad Universitaria
28040 Madrid
Tels.: 91 394 75 02 / 04 / 5 / 10
www.ucm.es
salfdi@ucm.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial

Universidad de Diseño, innovación y Tecnología (UDIT) (Privada)

Campus Internacional de Tecnología, innovación y Ciencias Aplicadas
Escuela Internacional de Tecnología
C/ Alcalá, 506. 28027 Madrid
tel 91 555 25 28
www.udit.es
secretaria.alumnos@udit.es

Universidad Politécnica de Madrid (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación
Campus Ciudad Universitaria
Avda. Complutense, 30
28040 Madrid
Tel.: 91 067 19 00
www.etsit.upm.es

Escuela Técnica Superior de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación. Campus Sur
C/ Nikola Tesla, s/n
28031 Madrid
Tels.: 91 067 32 24 / 45 / 46 / 48 / 49
www.etsist.upm.es
secrealumnos.etsist@upm.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Inteligencia Artificial

Universidad Europea de Madrid (Privada)

Escuela de Arquitectura, Ingeniería, Ciencia y Computación -STEAM
Campus de Villaviciosa de Odón
C/ Tajo, s/n. Edificio C
Urbanización El Bosque
28670 Villaviciosa de Odón (Madrid)
Tel.: 91 740 72 72
www.universidadeuropea.es/madrid
ads@universidadeuropea.es

Universidad Carlos III de Madrid (Pública)

(español o bilingüe)

Escuela Politécnica Superior

Campus Leganés

Avda. de la Universidad, 30

28911 Leganés (Madrid)

Tel.: 91 624 60 00

www.uc3m.es

futurosestudiantes@uc3m.es

Escuela Politécnica Superior

Campus de Colmenarejo

Avda. Gregorio Peces-Barba Martínez, 22

28270 Colmenarejo (Madrid)

Tel.: 91 624 60 00

www.uc3m.es

futurosestudiantes@uc3m.es

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática

Campus de Móstoles

C/ Tulipán, s/n

28933 Móstoles (Madrid)

Tels.: 91 488 70 26 / 91 664 74 35

www.urjc.es

mostoles.secretariadealumnos@urjc.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ingeniería Robótica e Inteligencia Artificial

Universidad Camilo José Cela (Privada)

Escuela Politécnica Superior de Tecnología
y Ciencia

C/ Juan Hurtado de Mendoza, 4

28036 Madrid

Tel.: 91 815 31 31

www.ucjc.edu

info@ucjc.edu

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ingeniería de Sistemas de Inteligencia Artificial

Universidad Francisco de Vitoria (Privada)

(opción inglés)

Escuela Politécnica Superior

Ctra. de Pozuelo a Majadahonda, Km. 1,800

28223 Pozuelo de Alarcón (Madrid)

Tels.: 91 351 03 03 / 91 709 14 00

www.ufv.es

info@ufv.es

Grado en Ingeniería Robótica / Grado en Ingeniería Robótica Software / Grado en Robótica centrada en las personas

Descripción de la titulación

El objetivo de estas titulaciones es formar profesionales capaces de analizar, diseñar, desarrollar, desplegar, configurar y operar robots, sistemas e infraestructuras inteligentes mediante el uso de software e inteligencia artificial.

La interacción de estos robots y sistemas inteligentes con las personas permite a éstas mejorar sus condiciones de vida. La inteligencia es el ingrediente fundamental que aporta valor a estos sistemas robóticos modernos y a las infraestructuras con las que éstos intercambian información, tales como coches autónomos, drones, electrodomésticos inteligentes, redes de transporte y energía, etc. Por ello, estos grados están orientado a formar profesionales que sean capaces de diseñar algoritmos y software que aporten inteligencia a los robots y sistemas para que éstos puedan procesar información sensorial, aprender y tomar decisiones de manera autónoma para interactuar sobre su entorno.

Adquirirás una gran base de conocimientos, fundamentos, y habilidades teórico-prácticas en diversas disciplinas como el Desarrollo de Software Avanzado, la Inteligencia Artificial, la Electrónica, la Automática, el Control y la Robótica. Además, los robots y los sistemas inteligentes necesitan intercambiar enormes cantidades de información entre ellos y con su entorno, por lo que aprenderás también conocimientos sobre almacenamiento, procesamiento e intercambio de información a través de Internet.

Estos grados hacen énfasis en el aprendizaje práctico de los conceptos y las tecnologías.

Salidas profesionales

La robótica se ha utilizado desde hace años en las empresas más innovadoras del ámbito industrial para la fabricación. Más recientemente, diversas tecnologías de Inteligencia Artificial, como el Aprendizaje Automático, se están utilizando para resolver problemas críticos como la detección de fraude, la predicción de necesidades en logística, el diagnóstico clínico o servicios innovadores en Internet como sistemas de recomendación de productos y entretenimiento.

En la actualidad el uso de la robótica y de sistemas inteligentes se está ampliando a prácticamente todos los sectores productivos en el ámbito industrial y el de servicios, como el del transporte inteligente (coches y camiones autónomos), los dispositivos para el hogar (aspiradoras, juguetes, domótica, electrodomésticos interconectados), la logística, la medicina, la seguridad, la inspección industrial, la educación, los servicios de asistencia, etc. Todos estos sectores productivos están incorporando soluciones robóticas y sistemas inteligentes, existiendo una fuerte demanda de profesionales de ingeniería especializados en esta área tecnológica. Las principales empresas nacionales de ingeniería, las multinacionales tecnológicas, y las consultoras requieren cada vez más ingenieros especializados en este perfil.

La transversalidad de estos grados hacen que los graduados en Ingeniería Robótica tengan a su disposición un amplio abanico de oportunidades profesionales en múltiples empresas de los sectores tecnológico, de la fabricación y de los servicios.

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación Grado en Ingeniería Robótica

Universidad Carlos III de Madrid (Pública)

(en inglés)

Escuela Politécnica Superior

Campus Leganés

Avda. de la Universidad, 30

28911 Leganés (Madrid)

Tel.: 91 624 60 00

www.uc3m.es

futurosestudiantes@uc3m.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Ingeniería Robótica Software

Universidad Rey Juan Carlos (Pública)

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

de Telecomunicación

Campus Fuenlabrada

Camino del Molino, 5

28942 Fuenlabrada (Madrid)

Tel.: 91 488 72 21

www.urjc.es

etsit.sec.academica@urjc.es

etsit.director@urjc.es

Direcciones de los centros donde se imparte la titulación de Grado en Robótica centrada en las personas

Universidad de Diseño, innovación y Tecnología (UDIT) (Privada)

Campus Internacional de Tecnología, innovación y Ciencias Aplicadas

Escuela Internacional de Tecnología

C/ Alcalá, 506. 28027 Madrid

tel 91 555 25 28

www.udit.es

secretaria.alumnos@udit.es

Más información:

Centro de Información y Asesoramiento Universitario

C/ Alcalá, 30-32. 28001 Madrid

Tels.: 91 720 02 06 / 07

informacion.universitaria@madrid.org

c.madrid/universidades