

Comunidad de Madrid

Procesos selectivos 2021

Cuerpo de profesores de artes plásticas y diseño 0595

Especialidad 521 Medios Audiovisuales

Tribunal N.º 1

Primera prueba. Parte A. (Prueba práctica). **Ejercicio 1**

Duración de la prueba: 4 horas.

Enunciado: En la carpeta Ejercicio 1, situada en el escritorio, el opositor encontrará un fichero llamado modelo, con una pieza audiovisual consistente en un spot publicitario de un estudio de diseño, en el que se animan unas tipografías y un objeto con forma de cubo. El aspirante deberá reproducir, del modo más fiel posible, el modelo que se proporciona. Para ello, en la carpeta materiales base se encontrarán los archivos necesarios para la realización del ejercicio.

El resultado final debe ser un fichero en HDTV 1920 x 1080 píxeles. Se exportará en .mov con el códec H264.

Medios y procedimiento: Se podrá utilizar cualquiera de los programas disponibles en el ordenador.

Al finalizar el tiempo de la prueba, el opositor guardará los archivos que ha generado, por ejemplo, un archivo de proyecto de After Effects, y el archivo renderizado con el resultado final en el directorio raíz de la carpeta Ejercicio 1. Posteriormente grabará la carpeta Ejercicio 1 con todo su contenido en el lápiz de memoria USB proporcionado por el tribunal y borrará dicha carpeta original del ordenador. Meterá el lápiz USB en un sobre, lo cerrará y lo entregará a uno de los miembros del tribunal. También meterá la hoja con sus datos en el sobre de plica y lo entregará cerrado.

Nombre del fichero final: *Ejercicio 1*.

Normas generales:

En el escritorio del ordenador se encontrará la carpeta Ejercicio 1, dentro de la cual hay otra carpeta denominada materiales base donde se encontrará todo lo necesario para la realización del ejercicio

Se recomienda guardar con frecuencia. En caso de pérdida de datos la responsabilidad será del opositor.

No se podrá usar conexión a Internet de ningún tipo.

Solo se podrá usar el dispositivo de almacenamiento proporcionado por el tribunal.

Una vez comenzada la prueba los opositores no podrán abandonar el aula hasta treinta minutos después de iniciada.

De no seguir estas instrucciones el opositor será penalizado en la calificación del ejercicio.

Comunidad de Madrid

Procesos selectivos 2021

Cuerpo de profesores de artes plásticas y diseño 0595

Especialidad 521 Medios Audiovisuales

Tribunal N.º 1

Primera prueba. Parte A. (Prueba práctica). Ejercicio 2

Duración de la prueba: 4 horas.

Enunciado: En la carpeta Ejercicio 2, situada en el escritorio, el opositor encontrará un capítulo de la premiada serie de TV producida por Steven Spielberg, *The Pacific*, que narra algunos episodios de la lucha de los Marines estadounidenses en la Segunda Guerra Mundial. El aspirante deberá crear unos títulos de crédito iniciales para la serie. Dicha cabecera tendrá una duración de 90 segundos.

Puede usarse la música de la cabecera original, o cualquier otra que se desee de entre las suministradas con el material base. Se suministra una carpeta con varios temas musicales para facilitar la ejecución del ejercicio. Asimismo, si se desea, pueden usarse imágenes extraídas del capítulo de la serie que se facilita. Para recabar información sobre el equipo técnico y artístico para los créditos, recurriremos a la cabecera original de la serie.

La cabecera original de la serie se suministra sólo como referencia y no como modelo, así que la realización del opositor no tiene por qué seguir la misma línea creativa.

El resultado final debe ser un fichero en HDTV 1920 x 1080 píxeles. Se exportará en .mov con el códec H264.

Medios y procedimiento: Se podrá utilizar cualquiera de los programas disponibles en el ordenador.

Al finalizar el tiempo de la prueba, el opositor guardará los archivos que ha generado, por ejemplo, un archivo de proyecto de After Effects, y el archivo renderizado con el resultado final en el directorio raíz de la carpeta Ejercicio 2. Posteriormente grabará la carpeta Ejercicio 2 con todo su contenido en el lápiz de memoria USB proporcionado por el tribunal y borrará dicha carpeta original del ordenador. Meterá el lápiz USB en un sobre, lo cerrará y lo entregará a uno de los miembros del tribunal. También meterá la hoja con sus datos en el sobre de plica y lo entregará cerrado.

Nombre del fichero final: *Ejercicio 2*.

Normas generales:

En el escritorio del ordenador se encontrará la carpeta Ejercicio 2, dentro de la cual hay otra carpeta denominada materiales base donde se encontrará todo lo necesario para la realización del ejercicio

Se recomienda guardar con frecuencia. En caso de pérdida de datos la responsabilidad será del opositor. No se podrá usar conexión a Internet de ningún tipo. Solo se podrá usar el dispositivo de almacenamiento proporcionado por el tribunal. Una vez comenzada la prueba los opositores no podrán abandonar el aula hasta treinta minutos después de iniciada.

De no seguir estas instrucciones el opositor será penalizado en la calificación del ejercicio.