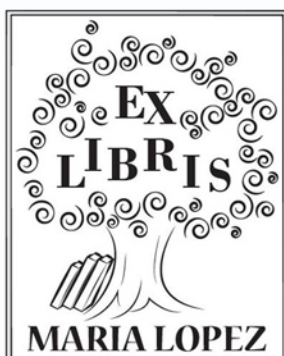
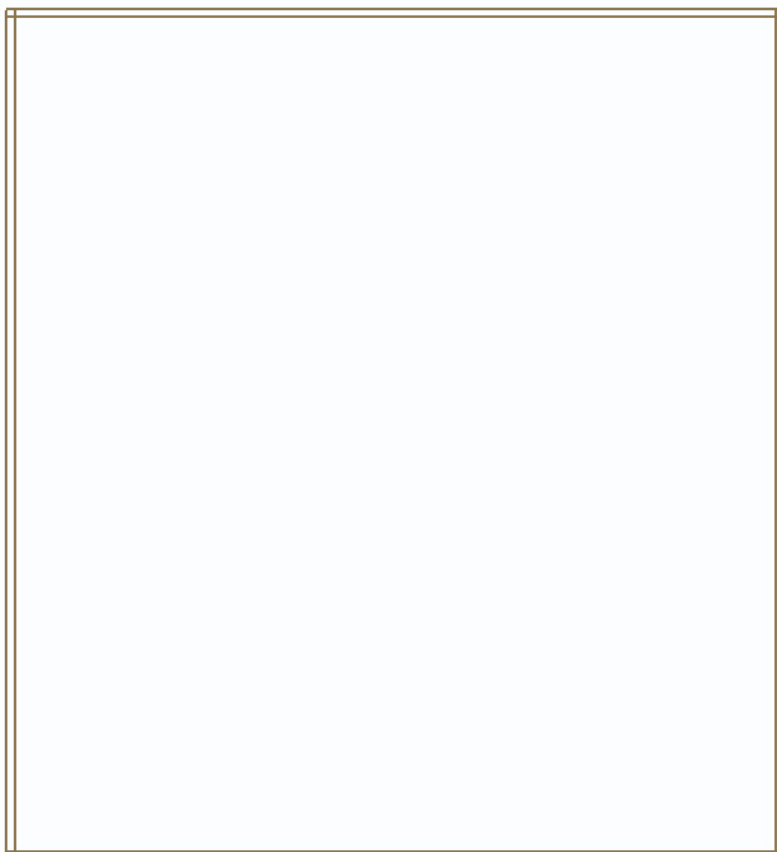


ACTIVIDAD 1 DISEÑA TU EXLIBRIS



Dibuja aquí tu exlibris



¿CÓMO ES UN EXLIBRIS?

Se compone de tres partes:

1. De las palabras escritas en latín "ex libris", que significa "de entre los libros". Aunque podemos ponerlo en el idioma que prefiramos: 'This book belongs to', 'Este libro es de', 'Soy de'...
2. Del nombre del propietario del libro.
3. Un dibujo que diga algo de nosotros: gustos, aficiones, familia, procedencia familiar, etc.

¿QUÉ ES?

Es una contraseña gráfica, una marca de propiedad, que nos indica a quién pertenece un libro. Su origen es tan remoto como los propios libros y los primeros pertenecían a las bibliotecas de las familias nobles.

En los siglos XVI y XVII solían ser escudos y blasones, pero a partir del XVIII se recurrió a otro tipo de dibujos: personajes y animales mitológicos, representaciones de la profesión del propietario, plantas y árboles, etc. Su época de mayor desarrollo y difusión fue a finales del XIX.

¿PARA QUÉ PUEDES USARLOS HOY?

Para marcar como tuyos tus libros y cuadernos del cole, tus cuentos, tus cómics, tus videojuegos o tu tablet.

Si los prestas, los olvidas o los pierdes, todo el mundo sabrá que son tuyos.