

INTERCAMBIO ENTRE GENERACIONES EN LA RESIDENCIA MIZPIRUALDE

Lugar:	Bergara (Gipuzkoa)
Modalidad:	Dinamización social de personas de la tercera edad
Objetivo:	Dinamización sociocultural en una residencia de la tercera edad
Fechas:	Del 29 de julio al 12 de agosto
Edad:	18 – 26 años (jóvenes con diversidad funcional: 18 - 30 años)
Plazas:	20
Ámbito:	Nacional
Idioma:	Castellano y Euskera

Bergara está situada en el extremo oeste del territorio histórico de Gipuzkoa, en la comarca de Debagoiena o Alto Deba.

Es el segundo municipio más extenso de Gipuzkoa (77,05 km²), y está enclavado en un importante nudo de comunicaciones, pues se encuentra a menos de una hora de camino de las tres capitales de la Comunidad Autónoma Vasca; Vitoria-Gasteiz, Donostia-San Sebastián y Bilbao. Cabe destacar que está a sólo 30 km de los bellos pueblos costeros de Deba y Getaria.



Más información en:
Ayuntamiento de Bergara: <http://www.bergara.eus/es>

DESCRIPCIÓN DEL CAMPO DE VOLUNTARIADO JUVENIL

Dentro de los diversos servicios que ofrece el Ayuntamiento a su población se encuentra la residencia de la tercera edad “Mizpirualde”, que acoge a más de 100 personas de Bergara y de otros pueblos de la zona. Mediante este campo de voluntariado, celebrado en nueve ediciones, en 2019 será la 10ª; se pretenden estrechar las relaciones entre los y las jóvenes y las personas mayores mediante el intercambio de experiencias.



La presencia de jóvenes de diferentes lugares en la residencia favorece aspectos positivos entre sus usuarios, la ruptura con la rutina es uno de los más importantes. Las conversaciones y la sola presencia de los participantes de los campos de voluntariado producen emociones positivas y mejora el estado de ánimo, aportando alegría y bienestar. Se trata de una buena iniciativa para integrar a la población mayor de la zona en la sociedad, así como para frenar el deterioro cognitivo de los residentes.

Posibles actividades (se concretará el programa más adelante):

- Actividades de psicomotricidad.
- Ayudar a las personas ancianas a leer la prensa.
- Jugar con ellas a las cartas, parchís, dominó, etc.
- Acompañamiento en salidas y paseos.
- Organizar actividades de ocio y recreativas, fiestas y juegos en grupo.
- Organizar actividades para potenciar las relaciones entre residentes y que faciliten el contacto de estas personas con el exterior.



Los/as participantes se dividirán en grupos con el fin de poder estar con las personas residentes, desde las más autónomas a las que tienen algún grado de dependencia. Es importante señalar que los y las jóvenes contarán en todo momento con el apoyo de profesionales, del equipo de animación y trabajo de la residencia, con la orientación de psicólogos/as, monitores/as ocupacionales.

ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN

El equipo de animación propondrá una serie de actividades que posibiliten la relación entre todas las personas participantes en el campo de voluntariado y la comunidad que acoge el campo. Esto posibilitará un mejor conocimiento del entorno en que se desarrollarán los trabajos, así como un acercamiento a la cultura y costumbres del País Vasco.

Se realizarán excursiones, visitas culturales a las principales ciudades y zonas costeras de Euskadi, actividades deportivas, juegos... Todas estas actividades se realizarán por las tardes y los fines de semana, con la participación de todas las personas del grupo.

El programa de actividades se concretará más adelante. El equipo de animación tendrá en cuenta las propuestas de las personas voluntarias.

EQUIPO ACONSEJABLE

- Saco de dormir (no hay sábanas)
- Almohada (si la necesitas)
- Artículos de aseo personal
- Toallas de ducha y piscina
- Prendas de abrigo y para la lluvia
- Calzado de monte y deportivo
- Gorra o sombrero para el sol
- Crema protectora de sol
- Gafas de sol
- Traje de baño
- Chanclas
- Pequeña mochila para excursiones

DOCUMENTACIÓN QUE CADA JOVEN DEBE LLEVAR AL CAMPO

- D.N.I., o tarjeta de extranjero/a o pasaporte.
- Tarjeta individual sanitaria

UBICACIÓN DEL CAMPO Y ALOJAMIENTO

Ubicación del campo: [Residencia de la tercera edad "Mizpirualde"](#). Plaza Madalena, 1.

Alojamiento: En el [Colegio San Martín Agirre](#) de Bergara.

INCORPORACIÓN AL CAMPO

El primer día del campo de voluntariado, en el [Ayuntamiento de Bergara](#), a las **18:00 h.** en la Plaza Martín Agirre Deuna, 1. Bergara (Gipuzkoa).

En caso de no poder acudir a la hora indicada, la incorporación deberá ser dentro de las 24 horas siguientes, siempre por causa justificada, y previa comunicación a la Dirección de Juventud del Gobierno Vasco.

CÓMO LLEGAR AL CAMPO

[Mapa de situación de Bergara \(Gipuzkoa\)](#)

Las principales vías de conexión para llegar a Bergara son la autopista AP-1 y la carretera GI-627. En caso de venir por la carretera N-1, se deberá llegar a través de la carretera GI-632

En autobús:

Desde Bilbao, Vitoria - Gasteiz, Donostia – San Sebastián y Pamplona: **Autobuses PESA** (bajar en Bergara, en la calle Ibargarai).

Consulta de horarios: www.pesa.net

Teléfono de atención al cliente **900 12 14 00** / atencionclientes@pesa.net

FIN DEL CAMPO

El campo de voluntariado finalizará el último día, tras desayunar y recoger la casa, entre las 9:00 y las 10:00 de la mañana.

SEGURO

Cada participante dispondrá de un seguro de accidentes y de responsabilidad civil. Aun así, cada joven debe traer al campo su **tarjeta individual sanitaria**.

TELÉFONOS Y E-MAIL DE CONTACTO

Gobierno Vasco. Dirección de Juventud:

- Tel.: **945 01 95 01 – 945 01 95 36**
- E-mail: gazteria-azolandegiak@euskadi.eus

NORMAS

Antes de realizar la inscripción es conveniente que las personas interesadas conozcan las normas de los Campos de Voluntariado Juvenil. Pueden consultarse en la web www.gazteukera.euskadi.eus (ver Campos de Voluntariado Juvenil – Características, cuota y normas de los campos de voluntariado).

RENUNCIAR A LA PLAZA Y SOLICITAR LA DEVOLUCIÓN DE LA CUOTA

Tienes toda la información en la página web www.gazteukera.euskadi.eus (consultar el apartado Campos de Voluntariado Juvenil – Renunciar a la plaza y solicitar la devolución de la cuota).